

Dans les coulisses de la scène pirate

Piratage



3,5 €

Bimestriel

No 5

Sept / Oct 2002

Spécial jeux en ligne
jouer à Warcraft III sans cd
& Ultima online sans payer

LES NOUVEAUX CHEATS DES DERNIERS JEUX

LA XBOX
ENFIN PIRATÉE

L 19302 - 5 - F: 3,50 € - RD



100%
RUSE

PS2, Xbox, Dreamcast, PSone, Nintendo64, Gamecube, Game Boy Advance et PC

DEFCON 10 À LAS VEGAS : LE CARNET DE BORD DE FOZZY ET MAÎTRE PHIL, GAGNANT DE NOTRE CHALLENGE

N°13 MENSUEL D'INFORMATION ET D'INVESTIGATION. SEPTEMBRE 2002 - 3€

HACKERZ VOICE
The Hackademy Journal Community

HACKERZ VOICE

The hackademy journal community



100% PRATIQUE

CRACKING : NOS NOUVEAUX MODES D'EMPLOI
PIRATER WINDOWS : HACKERZ REVERSING
ANTI PUB : NOTRE BONNE MANIP
ADSL : NOS COMBINES POUR PAYER MOINS



Avec ce numéro, 100% Pratique, vous allez accéder concrètement aux meilleures techniques de piratage du moment. Attention, notre objectif n'est pas de vous encourager, mais bien de vous faire comprendre le fonctionnement, parfois pervers, de l'outil informatique. Au menu, donc : pour commencer, deux articles d'initiation aux techniques de cracking. Histoire de se remettre dans le bain après les vacances et avant de suivre, peut-être, les cours prévus à l'Hackademy dès la rentrée sur le sujet. Vous lirez aussi la suite de notre article :

Assembleur Reversons Windows. Qui n'a jamais rêvé de devenir totalement invisible, de pouvoir aller où il veut, quand il veut, sans que rien, ni personne ne puisse s'en rendre compte. Nous pourrions donc notre article publié le mois précédent pour faire le point sur ces techniques de haut vol avec Netbus et Obitr. Rendez-vous ensuite à la rubrique "Telles du mois" pour apprendre à supprimer les publicités online des hébergeurs gratuits. Même si la plupart filtrent les scripts qui empêchent l'affichage de leurs bandeaux promotionnels, vous allez voir qu'il est pourtant

très facile de les tromper et d'y résister. En croisant tout de même à l'esprit que la publicité finance le modèle économique du gratuit et que s'il n'y a plus de pubs... L'ADSL enfin. Pourquoi payer plus chers ? Vous avez souscrit un abonnement et vous souhaitez mettre en ligne différents services directement depuis votre machine. Par exemple, héberger votre propre site Web ? Nous vous en donnons les moyens avec deux manipulations à faire soi-même, qui vous permettront d'y parvenir tout en faisant des économies.

NOUVEAU
Le Bug!
A l'intérieur
un journal
100% NEWS



Andy Müller-Maguhn, hacker allemand du Chaos Computer Club et directeur à l'Orange de l'ICANN

ICANN :
COMMENT LES USA
ENTRETIENNENT
LE BORDEL.
Notre enquête
et nos documents



FREE SOISSONS
Reportage dans
la future
capitale du libre



NOUVELLE RUBRIQUE
OVERCLOCKING

OBTENEZ 30%
DE PUISSANCE
EN PLUS SUR
VOTRE MACHINE

EGALEMENT DANS CE NUMÉRO

NEWSIE

- Tracer des IPs
- Protéger vos bannières sur IIS 5

FAILLE DU MOIS

- PHP : devenir administrateur d'un site entier

LINUX PROTECTION | 1 |

COMMENT SECURISER VOTRE NOYAU ?

Le fait que les sources du noyau Linux soient libres a permis le développement de patches permettant de rajouter au noyau des fonctionnalités non prévues par le team de développement du kernel. Ainsi, avant d'être définitivement ajouté au kernel, le système de fichier réservoir était-il fourni sous forme de patch. C'est aussi le cas pour des fonctionnalités de sécurité



qu'on ne trouve pas dans le kernel de base et qui sont intéressantes dès lors que l'on va avoir une machine reliée en réseau et comptant plusieurs utilisateurs.

GRSecurity fait partie de ces patches (www.grsecurity.org). Il ne s'agit pas en fait d'un regroupement de divers patches (un patchwork quoi), proposant les

diverses protections que l'on peut attendre de ce genre d'outil. Dans un premier temps, nous constatons que GRSecurity est encore en phase de développement sur les kernels 2.4.x, ce qui signifie que l'utilisation se fait à vos risques et périls. Je l'utilise personnellement sur un serveur Web, mais je ne l'ai pas testé sur un serveur de production et ne suis donc pas sûr à 100% de sa fiabilité. Il semble en revanche

être parvenu à maturité sur les kernels 2.2.x. GRSecurity nous propose 4 niveaux de sécurité différents : low, medium, high et customized. Il est déconseillé de choisir un des trois premiers pour une station de travail. En effet, certains éléments empêcheraient certaines applications (comme le serveur X) de se lancer. Nous allons donc nous plonger dans les entrailles du customized level.

SUITE PAGE 8

UNE MÉTHODE POUR RÉCUPÉRER DES NUMÉROS DE CARTE BLEUE PAR SOCIAL ENGINEERING

Mais qui est au bout du fil ? Pour vous soustraire votre numéro de carte bancaire, pas besoin de vous attendre au coin de la rue obscure d'un distributeur. Il suffit simplement de vous poser la question par téléphone... Dans cet

article, qui s'appuie sur la crédulité universelle, nous allons vous démontrer qu'il est possible de faire croire à peu près tout et n'importe quoi à (presque) n'importe qui. La promesse d'un voyage au bout du monde ou d'une petite somme d'argent, et

c'est déjà la folie des grands qui vous prend et vous rend fou. Si après avoir lu cet article, vous continuez à donner des informations "sensibles" au premier interlocuteur venu, vous ne pourrez pas dire que vous n'êtes pas prévenus. **SUITE PAGE 12**

DOM 3€ - BEL 3,5€ - CH 6Fs - CAN 4,95 \$ - MAR 30DH - MAY 4,25€

CHAQUE MOIS CHEZ VOTRE MARCHAND DE JOURNAUX
LE N°1 MONDIAL DES JOURNAUX DE HACKING !



E
D
I
T
O



Généralement, en Septembre, l'éditorialiste consciencieux espère que vous avez passé de bonnes vacances, et vous souhaite bon courage pour la rentrée. Enfin, c'est ce que dit mon " Guide de l'Édito ", édition 2002. Mais là, c'est trop tard, si je le fais vous allez voir que j'ai pompé. Alors tant pis, il est temps de vous apprendre que l'éditorialiste normal n'en a rien à faire de vos vacances, et se fiche comme d'une guigne que la rentrée approche, vu que lui est déjà rentré depuis un bout de temps, et d'ailleurs c'est une honte de faire travailler les honnêtes gens quand tout le monde est à la plage !!! Arg... Il fallait que ça sorte.

Malgré tout, puisque vous êtes là à m'écouter me plaindre, c'est que vous tenez en main le numéro de Septembre de Pirat'gamez... ce qui fait que faites le calcul vous-mêmes si vous ne me croyez pas il est aujourd'hui temps de fêter notre 1er anniversaire ! A cet âge vénérable, les risques de mort subite du nourrisson sont quand même réduites et le bébé devrait commencer à marcher tout seul. Si vous souhaitez offrir un cadeau, n'hésitez pas, vous avez l'adresse : bébé apprécie les montres en or et les ferraris rouges. Les mauvaises langues diront que quatre numéros en un an pour un magazine bimestriel, c'est peu.. Ceux-là n'ont qu'à nous proposer de mettre leur esprit critique et leur sens de l'analyse à notre service en écrivant des articles pour nous. Pour tous ceux qui ont des rêves de richesse, de gloire, de puissance, de nuits blanches et de cernes sous les yeux, c'est une opportunité à ne pas manquer ! Et puis, finalement, dans le domaine du jeu vidéo, il y en a qui sont quand même bien plus en retard que nous. Vous avez bien attendu Warcraft III, non ?

NON ? Vous l'avez téléchargé sur le net ??? Alors rendez-vous directement en Prison, ne passez pas par la case Départ, ne touchez pas 20.000 F.

Pour ceux qui sont toujours là (tout le monde n'est pas en prison j'espère), à propos de Warcraft III, si vous êtes un fan, ne manquez pas notre article sur le jeu online. Vous y découvrirez de nouvelles opportunités de jeu, en alternative au Battle.Net officiel de Blizzard. Pour les amateurs de jeu de rôle, on vous cause d'Ultima Online et des alléchantes perspectives ouvertes par les serveurs gratuits. A part ça, vous trouverez tout plein d'infos croustillantes sur la Xbox (tuning, derniers ragots sur les modchips, jeu online...) qui est vraiment la console qui fait le plus l'actualité en ce moment. Que les possesseurs de PS2 se rassurent, leur bécane est toujours active sur le devant de la scène. Par contre, on attend toujours d'avoir vraiment du neuf à se mettre sous la dent pour la GameCube : Nintendo est en train de réussir son pari de bloquer les hackers, mais est-ce une bonne chose pour la console ?

Les passionnés risquent de s'en détourner pour acheter une console qui offre plus de possibilités de bidouillage... comme la Xbox, reine dans ce domaine. Installer Linux sur une console Microsoft, n'est-ce pas un comble ?

A bientôt - ou un peu plus tard - dans le prochain numéro, un numéro plein à ras bord de suspense, d'émotion et surtout de jeux de mots débiles, bref un nouveau Pirat'gamez !

Khan

PIRAT' GAMEZ

Est une Publication PUBLIA
2 bis rue Dupont de l'Èvre 75020 Paris

Directeur de la publication : O. ANDRE
Rédaction en chef : Empereur KHAN
Commission paritaire : en cours
numéro ISNN : en cours
Maquette : O2 Productions
Illustration : P S Lechatkitu
Collaborateurs : Annie, Pass Retrieve_00, YoK2002
Dépôt légal à parution

Imprimé par Les Imprimeries de Champagne

© By PUBLIA 2002
piratgamez@yahoo.fr

Sommaire

- 3 Edito
- 5 News
- 12 Jeu en ligne : Wardcraft III & Ultima
- 18 La Xbox piraté, ça y est !!
- 22 Xbox Tunning
- 24 Xtrem Pad
- 25 Cheats
- 32 Le Best-of du Net
- 34 Le courrier





NEWS

La BSA voit rouge

Dans son rapport sur l'année 2001, la BSA (Business Software Alliance, les chasseurs de pirates à travers le monde) dénonce une augmentation du taux de piratage dans les entreprises. Pas chez nos amis lecteurs de Pirat'gamez, non, chez les patrons qui lisent le Figaro Economie au petit déjeuner. Il est toujours plus facile d'enquêter sur les entreprises que sur les particuliers. Bref, la conclusion de leur travail, c'est que le piratage est en hausse : 40% des nouveaux logiciels installés en 2001 dans les entreprises étaient des logiciels pirates (ce qui représente une perte totale de 11 milliards de \$), contre 37% en 2000. C'est la première fois qu'une telle hausse est enregistrée depuis le début de cette étude annuelle en 1994. 2001 a aussi marqué le premier ralentissement économique mondial depuis cette année, et d'après la BSA c'est là qu'il faut chercher la cause de cette hausse : quand des difficultés économiques surviennent, on oublierait de payer les licences... C'est quand même bizarre ça, on n'oublie pourtant pas de licencier. La morale de l'histoire, vous l'aurez devinée : ne lisez pas le Figaro Economie au petit déjeuner.

http://www.bsa.org/sweeps/2002_piracyStudy.pdf

Macrovision fait le fier

La compagnie Macrovision est toute heureuse d'annoncer l'obtention d'un brevet sur une méthode de protection de CD (SafeDisc), qui va leur permettre de faire tout un tas de trucs géniaux, peut-être même de l'étendre aux DVD... La phrase qui fait quand même bien rire, la voici : " SafeDisc est le leader dans le domaine de la protection contre la copie dans l'industrie du jeu vidéo, étant employé sur environ 80% des meilleurs jeux PC américains ". Oui, SafeDisc, c'est bien cette protection que n'importe qui peut détourner en téléchargeant la bonne version d'UnSafeDisc sur le net.

Halo online, c'est possible

Avant même que Microsoft ne le propose officiellement, il est possible de jouer en ligne au jeu phare de la Xbox. Il vous faudra tout de même un peu de matériel avec vous : un PC connecté en réseau avec votre console (par câble croisé ou avec un hub et des câbles plats), et une connexion digne de ce nom (ADSL / câble). Moyennant l'installation sur le PC de deux softs gratuits, GameSpy Arcade et GameSpy Tunnel, vous pourrez alors connecter votre Xbox sur le net et y rejoindre des parties en ligne. Vous trouverez des explications très détaillées avec tous les problèmes que vous pourriez rencontrer sur ce tutorial en français : <http://www.halo-game.com/images/articles/articles.php?id=9>



NEWS

DrinkOrDie n'en finit plus de mourir

D'autres sentences sont tombées au sein du groupe DrinkOrDie, principale cible des arrestations du 11 décembre 2001 menées par les Etats-Unis. Ainsi, le co-leader du groupe a écopé de 46 mois de prison (la plus grosse peine jamais imposée pour une affaire de piratage sur internet). Un autre membre du groupe, un jeune étudiant qui crackait des programmes à ses heures perdues, aura bientôt encore plus d'heures à perdre puisqu'il en a pris pour 41 mois ! Bref, jouez, programmez, travaillez, faites de l'origami, mais surtout ne piratez pas !!! On n'a pas envie de parler de vous dans les news... <http://www.usdoj.gov/criminal/cyber-crime/ob/Dchart.htm>

Clony XXL stoppé

Cet outil destiné à identifier les protections pour faciliter la copie avec CloneCD ne sera pas développé plus avant. Il faut dire que CloneCD a continué de s'améliorer et incorpore maintenant de nouvelles fonctions qui enlèvent de l'intérêt à un tel programme. <http://home.arcor.de/bejot/> : l'ancien site officiel de Clony XXL
<http://www.clonywelt.com/index2.htm> : si vous voulez la dernière version disponible
http://elby.ch/english/products/clone_cd/ : le site de CloneCD

L'AMÉRIQUE SE RÉVEILLE, MAIS UN PEU TARD

L'opposition au DMCA (Digital Millenium Copyright Act, on vous en parle régulièrement maintenant, de ce texte américain visant à protéger l'industrie en renforçant sérieusement les lois sur le copyright) commence à se développer. Ainsi, l'ACLU (the American Civil Liberties Union) est en train de monter au créneau. Et ce n'est pas tout, ce ne sont pas uniquement des détracteurs de toujours qui se révoltent : certains anciens supporters du texte font marche arrière. Des industriels dans le domaine de l'électronique se plaignent d'avoir été trompés. Ils s'attendaient à ce que le texte soit appliqué strictement aux problèmes de piratage, mais il a en réalité été la cause de nombreuses décisions de justice qui ont freiné le développement de certaines technologies. Il faudra sans doute bien plus d'opposants pour aboutir à une révision de la loi, mais c'est d'ores et déjà un début.

L'Allemagne et l'Angleterre révisent leur droit

Jusqu'à présent la loi était plutôt lâche chez nos amis Allemands, concernant la copie de données informatiques dans un cadre privé. Mais afin de s'accorder aux nouvelles directives européennes (l'EUCD, équivalent européen du DMCA américain), les lois sur le copyright devraient être prochainement révisées. Au programme notamment, l'interdiction de contourner les protections ou de diffuser des outils pour les contourner. Même chose en Angleterre où de nouvelles lois sont en cours de rédaction. Ne plaignez pas trop nos voisins quand même, vu que la France ne devrait pas non plus y échapper...



NEWS

EMULATEUR XBOX : enfin du sérieux ?

Après le faux émulateur Xbox qui a circulé un temps sur le net, un protagoniste apparemment plus sérieux est apparu. La première étape, convertir les exécutables Xbox en exécutable PC a apparemment été franchie. Mais il ne s'agit que d'une petite partie du travail nécessaire pour avoir un ému-

lateur fonctionnel, et il reste encore beaucoup de boulot. De plus, comme avoir un exécutable PC sans l'environnement émulé qui va avec ne peut rien donner, il est encore difficile de savoir s'il ne s'agit pas de nouveau d'une intox. D'ailleurs, si j'étais vous, j'attendrais un peu avant de cliquer sur le bouton "Donate" pour sponsoriser le projet.
<http://www.caustik.com/cxbx/>

LA RIAA NE LÂCHE RIEN



See this? It's ours and we want more of it

We're the RIAA

Recording Industry Association of America

La Record Industry Association of America (RIAA), qui regroupe les grands labels de musique américains, ne sait plus quoi inventer pour protéger sa musique qui se retrouve systématiquement en téléchargement gratuit sur le web. Leur dernière trouvaille : intenter un procès aux fournisseurs d'accès américains, pour les forcer à bloquer l'accès à un site web proposant de télécharger des MP3. Ils s'appuient sur une clause du DMCA, qui autorise les détenteurs de copyrights à forcer les fournisseurs d'accès à bloquer certains sites internet, si les sites en question sont en dehors de la juridiction américaine. La menace est donc bien réelle, le risque étant de voir des industriels contrôler ce qui est bon ou mauvais sur le net : dès que des gros sous sont en jeu, on remarque en effet que les jugements ont tendance à être un peu tendancieux... Pour l'instant, les fournisseurs d'accès sont en sursis, puisque la RIAA a abandonné ses poursuites après la fermeture du site Listen4ever.com (basé en Chine), qui était la cible initiale choisie pour intenter le procès. Mais l'idée a été lancée, et il ne serait pas étonnant qu'elle refasse surface dans un futur proche.

(Titre à prononcer bien sûr avec l'accent du sud). eDonkey, vous connaissez ? NON ? Bon, c'est vrai, il n'avait jusqu'à présent pas eu l'honneur de figurer dans nos pages. Mais il le mérite bien, alors réparons cette erreur : il s'agit d'un logiciel de partage de fichiers en Peer-to-Peer (voir n° 2) très populaire. Pas spécialement original, mais suffisamment efficace pour faire le bonheur de beaucoup, et

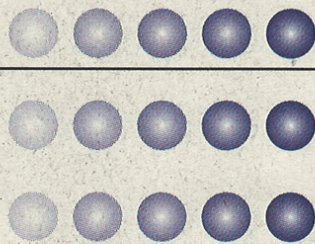
eDonkey, cong !

meriter que vous y jetiez un coup d'œil. En plus, un petit complément fort utile vient de voir le jour, qui permet de faire des recherches beaucoup plus efficaces sur le réseau d'eDonkey. Indispensable pour trouver ce que l'on cherche, notamment si c'est très rare (bref, si c'est juste des photos de Britney Spears nue qui vous intéressent, pas besoin de l'utiliser, écrivez plutôt au journal). Du coup, eDonkey devient vraiment un incontournable du genre.

Il y aurait même peut-être mieux : les développeurs d'eDonkey ont en effet commencé à travailler sur Overnet, qui a l'avantage de disposer dès l'origine d'une méthode de recherche bien plus efficace. Les deux réseaux (eDonkey et Overnet) sont indépendants, et pour l'instant eDonkey est bien plus populaire. Mais qui sait, si Overnet tient ses promesses, il pourrait avoir beaucoup de succès dans le futur !
<http://www.edonkey2000.com/> : le site officiel d'eDonkey
<http://edoogle.dyndns.org/> : le moteur de recherche bien pratique (parfois non disponible) <http://www.overnet.com/> : le site d'Overnet



NEWS



GAMECUBE pas si évident à pirater

Apparemment, Nintendo a mieux assuré la sécurité de sa dernière console que Microsoft avec sa Xbox et Sony sa PS2. En effet, il n'y a toujours pas d'annonce de modchips pour GameCube. La vidéo diffusée sur le net montrant une console soi-disant modifiée faisant tourner une sauvegarde était selon toute vraisemblance l'œuvre de petits plaisantins: des mois se sont écoulés depuis et rien de neuf n'a filtré.

Malgré tout, les fans espèrent encore, et peut-être que d'ici la fin de l'année il y aura du nouveau... en tout cas, vu l'attitude intranquillante de Nintendo dans le passé, envers tout dispositif autorisant la sauvegarde (et donc la copie) des jeux de ses consoles, on peut prévoir du grabuge pour les téméraires qui annonceront les premiers un modchip. En attendant, il y a tout de même quelques nouveautés à se mettre sous la dent. Tout d'abord, il existe des consoles modifiées déjà en vente, sous le nom de "GameCube Q" (cherchez sur internet pour trouver des sites les proposant). Ces consoles permettent de faire tourner les jeux japonais et américains (mais PAS les jeux européens, attention !), de jouer les DVD de toutes les zones ainsi que les MP3, de désac-

tiver la protection Macrovision (cf. article sur les modchips Xbox), voire même de lire les VCD gravés sur CDR (attention, différents vendeurs proposent des "GameCube Q" aux possibilités qui peuvent légèrement varier). Par contre, le prix (pour l'instant plus de 400 €) est assez dissuasif.

Une alternative sans doute plus raisonnable semble être la fameuse Action Replay (50 €) de Datel (www.codejunkies.com). Elle devrait être disponible au moment où vous lirez ces lignes. En plus des fonctions avancées de triche que l'on trouve dans toutes les AR, la version GameCube permet de jouer à tous les jeux imports (US et Jap) sur votre console européenne. Il existe également une version "light", le Freeloader (33 €), qui est moins chère et offre uniquement la possibilité de jouer aux imports (pas de triche donc). Par contre, ces deux accessoires ne débloquent pas la lecture de DVD toutes zones...

Si vous souhaitez vous tenir au courant pour être informé de ce qui se passe sur GC, vous pouvez visiter un des deux forums suivants : <http://xbox-scene.fxpinfo/> (section "GameCube stuff") <http://digitalforums.com/forum/> (section "GameCube" - forum nécessitant de s'enregistrer)

Morpheus 2, adieu

La version 2.0 de Morpheus est enfin sortie. Et malgré toute la pub qu'ont pu lui faire leurs développeurs, elle a été très mal accueillie, puisqu'il semble qu'il s'agisse essentiellement d'une repompe du client opensource Gnucleus (fonctionnant sur le réseau Gnutella), avec quelques pubs en plus. Il faut savoir que Morpheus a maintenant quitté le réseau "FastTrack", qu'il partageait notamment avec KaZaA. Le nombre d'utilisateurs sur Morpheus a depuis lors considérablement chuté et ce n'est pas cette nouvelle version qui va arranger les choses. Si vous êtes encore dessus, il est peut-être temps d'aller voir ailleurs.

LES MODCHIPS LÉGAUX EN AUSTRALIE ?

Dans sa bataille contre les fabricants de modchips, Sony intente des procès un peu partout. Difficile d'imaginer qu'ils puissent vraiment stopper quoi que ce soit vu le nombre d'endroits où on peut acquérir un modchip. En tout cas, après avoir gagné un procès aux Pays-Bas, Sony en a perdu un en Australie. En effet, la compagnie n'a pas réussi à convaincre le juge que les modchips violaient nécessairement les lois australiennes sur le copyright. Ce n'est qu'une mince victoire pour les possesseurs de modchips, mais c'est déjà ça. Dis papa, c'est loin l'Australie ?

RIAA bien qui rira le dernier

Le site web de la RIAA fait l'objet de toutes les attentions des hackers récemment. Dernière trouvaille en date : annoncer que la RIAA offre des fichiers MP3 !! " La RIAA souhaite s'excuser pour la manière brutale avec laquelle le célèbre site

Listen4ever a été fermé, et voudrait proposer les morceaux suivants en téléchargement libre comme preuve de sa bonne volonté. Bien sûr la liste est assez courte, mais s'il vous plaît soyez patients, nous espérons en offrir plus de 300 la semaine pro-

chaine. Nous avons aussi l'intention d'offrir des films en avant-première dans les mois prochains ". C'est un exemple de ce que l'on pouvait lire sur leur site pendant quelques heures, avant qu'il soit fermé bien sûr ;)



NEWS



Les ingénieurs de Microsoft devraient-ils retourner à l'université ?

Ou peut-être n'y sont-ils jamais allés...
Quoi qu'il en soit, un étudiant américain a ridiculisé la firme à Billou en publiant un article expliquant comment fonctionnait le système de cryptage intégré dans la Xbox, et comment il avait pu le cracker. Il lui a suffi de se servir d'un FPGA suffisamment rapide, un composant programmable très utilisé aujourd'hui dans les universités. Il

se permet même de faire ses propres recommandations à Microsoft sur la manière dont ils auraient dû concevoir le système pour qu'il soit mieux sécurisé.

Bref, c'est assez technique, et si vous voulez en savoir plus, téléchargez donc le fichier en pdf, par exemple sur : <http://online.securityfocus.com/data/library/AIM-2002-008.pdf>

Le DMCA à toutes les sauces

Décidément, les compagnies ont de drôles d'interprétation du DMCA. Cette fois-ci, c'est Hewlett-Packard qui menace une compagnie au nom de ce texte. La raison ? elle aurait divulgué des informations sur une faille de sécurité dans un système Unix HP. HP lui a adressé une lettre où ils affirment que pour cela les responsables risquent jusqu'à 50.0000\$ d'amende et 5 ans d'emprisonnement, selon le DMCA. Si HP intentait un procès et le gagnait (ce qui n'est pas gagné heureusement), cela signifierait que divulguer les failles serait illégal. Or, c'est ce qui se fait tous les jours sur le net (car une faille publique est moins dangereuse qu'une faille connue de seuls quelques privilégiés aux intentions malhonnêtes). Si le DMCA permet vraiment cela, il est sérieusement temps de le revoir !

Les meilleures puces PS2

Pour la PS2, les choses continuent d'évoluer progressivement. Tout d'abord, le modèle le plus récent de console à être sorti est la version V7. Pour la reconnaître, c'est facile, c'est pour l'instant la seule qui ait le numéro de série 3900x. Côté chips, pour simplifier et mettre un peu à jour les dernières infos que nous vous avons données, les plus complètes sont le Messiah (pour les PS2 jusqu'à la V6) ou le Magic Chip 2 (il en existe des ver-

sions pour tous les modèles). Préférez a priori le Messiah, car il est sur le marché depuis plus longtemps et il y a donc plus d'utilisateurs qui l'ont testé et apprécié. Pour plus d'infos, allez faire un tour sur les sites suivants: <http://www.ps2ownz.com/> : site américain aux forums très fournis
<http://www.ps2modchips.com/charts/charts.php> : tableau comparatif des différents modchips du marché
<http://www.ominfo.com/phpBB/index.php3> : encore les forums d'Ominfo, en français
<http://unlockps2.free.fr/index2.htm> : un site intéressant plein de tutoriels en français



NEWS

Les nouvelles protections débarquent

Tout le monde l'a compris (sauf Macrovision), les protections employées actuellement ne sont pas suffisantes pour empêcher les copies illégales de CD. On voit donc débarquer de nouvelles protections, toutes plus révolutionnaires les unes que les autres, qui promettent de protéger enfin les CD contre les pirates (il serait temps...). En général, ces protections s'appuient sur un système d'authentification intégré au média (le CD) et non reproductible sur un CDR. Elles s'appellent Tages, StarForce, ProtectCD... La technologie Smartcard se base carrément sur une puce intégrée au CD, que chaque lecteur de CD devrait lire. C'est sans doute ce qui semble le plus sûr, mais une telle technologie risque de ne jamais percer vu les coûts impliqués. SecuROM, une méthode de protection fréquemment utilisée sur les CD de jeux, a patché sa protection pour la rendre plus efficace (elle reconnaît par exemple l'utilisation des programmes les plus courants capables de la contourner, comme Daemon-Tools). Une autre compagnie, ReDOX, annonce carrément avoir mis au point la protection ultime et incrackable, sans vraiment expliquer comment elle marche... pour l'instant, le doute est de mise. Quoi qu'il en soit, dans les prochains mois les CD devraient être de plus en plus durs à copier à l'aide de matériel "standard". Mais même si la copie à l'identique devient impossible, on peut parier qu'il existera toujours des cracks pour faire fonctionner les copies sans la protection. C'est quelque chose qu'il est en effet bien plus difficile d'empêcher que la copie physique du média. La lutte contre le piratage, si elle s'intensifie, en est toujours à ses débuts !

On aurait pu vous en parler dans l'article sur les modchips Xbox, mais jusqu'à présent il s'agissait d'un projet encore en plein développement. Le développement continue, mais Linux sur Xbox, c'est enfin une réalité ! Pour l'instant on ne peut pas encore faire grand chose (juste servir de serveur web ou telnet), mais c'est déjà la base pour les futures avancées. A venir, le support des composants audio et vidéo de la Xbox et des périphériques d'entrée (de la manette au clavier en passant par la webcam), avec comme but avoué de transformer la Xbox en un véritable PC bon marché. Et bien sûr, tout est gratuit puisque c'est du Linux.

<http://xbox-linux.sourceforge.net/>

XBOX RIME AVEC LINUX

Jouer en ligne à Neverwinter Nights, Soldier of Fortune 2 ou Return to Castle Wolfenstein avec des copies, c'est possible !

On vous explique en détail dans ce numéro comment jouer en ligne librement à Warcraft III et Ultima Online. Sachez qu'il est également possible de jouer online à NWN, SF2 et RTCW avec des copies ! Cela ne devrait pas être possible, car les programmes serveurs livrés avec ces jeux incluent un système de vérification des numéros de série. Le but étant bien sûr de ne laisser se connecter que les copies qui passent l'étape d'authentification. Mais des pirates ont cracké ce système d'authentification, et il se trouve en téléchargement des versions modifiées des serveurs qui permettent à n'importe qui de se connecter (y compris le possesseur d'une copie pirate du jeu). On peut généralement trouver une version modifiée du serveur compatible avec chaque version du jeu. Ces serveurs sont disponibles un peu partout, même sur www.megagames.com. On trouve carrément des sites dédiés aux serveurs crackés pour RTCW comme <http://www.amano.d2g.com/wolf/> ou <http://www.vriendencafe.nl/~wolf/>, avec des pages de téléchargements, des listes de serveurs... Pareil pour SOF2 avec <http://members.lycos.co.uk/marydudley/>. Décidément, les efforts des éditeurs pour contrôler le piratage grâce au jeu online sont encore insuffisants ! Le pirate n'a rien d'autre à faire que de trouver un serveur cracké pour jouer librement, seul le serveur ayant besoin d'être modifié.

NEWS



LE SPOOFING,

ou la guérilla menée par l'industrie du disque

Le SDK de la Xbox, c'est le kit de développement destiné à programmer ses propres logiciels pour la console de Microsoft. C'est à l'aide de ce kit qu'ont été compilés les programmes de Xbox que l'on trouve sur le net. Et vu que ce kit n'est pas sensé être public, il rend tous ces programmes illégaux, ce qui cause pas mal de soucis comme on vous le dit plus loin dans le mag. Alors, la faute à qui ? A Microsoft bien sûr, qui n'a pas bien gardé son logiciel. Vraiment pas bien d'ailleurs, puisque n'importe qui peut télécharger le SDK sur un réseau P2P comme eDonkey. Enfin, pas n'importe qui, parce qu'à 160 Mo, mieux vaut avoir une connexion rapide.

**Le SDK
XBOX
en libre
service**

Un phénomène assez particulier est apparu dernièrement sur les réseaux Peer-to-Peer. Appelé "spoofing", c'est lorsque le morceau de musique que l'on télécharge s'avère être incomplet, ou finir par des bruits bizarres, bref est bon pour la poubelle. Il semblerait que ces fichiers corrompus aient été insérés dans les réseaux à l'initiative de l'industrie du disque américaine, qui aurait décidé de combattre les pirates avec leurs propres armes. La RIAA ne le reconnaît pas, mais considère qu'il s'agit là d'un moyen légitime de combattre le piratage. Au moins une compagnie a reconnu avoir été embauchée pour distribuer de tels fichiers sur internet, mais refuse de dire par qui.

Une autre initiative qui pourrait avoir des répercussions pas uniquement sur les MP3, c'est un projet de loi examiné en ce moment par le Congrès américain, qui rendrait légales des

attaques contre les réseaux Peer-to-Peer : les surcharger de requêtes pour les faire ramer par exemple, ou pirater certains ordinateurs du réseau pour regarder le contenu des disques durs. Et cela à la simple condition qu'il y ait une "bonne raison" de suspecter un acte de piratage. La RIAA est bien décidée à mener sa guerre sur le terrain ! D'ailleurs, certains utilisateurs les suspectent même de propager des virus sur les réseaux P2P, toujours pour les dévaloriser.

Et ce n'est pas tout : les particuliers eux-mêmes sont maintenant visés ! Pas encore par des procès - bien que ce soit maintenant à l'étude. Mais des utilisateurs de Grokster (utilisant le même réseau que KaZaA) ont été sommés de stopper le partage de certains fichiers copyrightés. Apparemment, Grokster a agi à la demande de la RIAA qui recherche certains fichiers en particulier pour identifier les pirates.

Is your son a Computer Hacker ?

Ce n'est pas vraiment nouveau, mais il faut le connaître : il s'agit d'un article posté sur un site pour adultes (non, pas un site porno, un site dédié à l'information aux parents) par un "parent moderne et éclairé", comme il se définit lui-même. Il y explique comment se rendre compte que votre fils est devenu un hacker, car c'est ce qui lui est arrivé, à ce pauvre parent démuni. Quelques exemples parmi tant d'autres :

- des softs de hacker courants sont installés, comme " Comet Cursor ", " Bonzi Buddy " et " Flash "
- votre fils demande un processeur AMD, connu pour faire des processeurs bas de gamme en exploitant des enfants
- votre fils lit des manuels de hacking, comme " Neuromancer " de William Gibson, ou " Programming in Perl " de O'Reilly
- s'il passe plus de 30 minutes

par jour devant son ordinateur, il est peut-être en train de faire des attaques de Denial Of Service (DOS)

- s'il joue à Quake, c'est très dangereux : il s'agit d'un monde virtuel où les hackers se rencontrent. Bref, cet article est hilarant et je vous le conseille fortement !!

<http://www.adequacy.org/?op=displaystory;sid=2001/12/2/42056/2147>

Special Jeu en Ligne Warcraft III & Ultima Online

Dans cet article, nous allons voir comment jouer en ligne aux deux mastodontes du jeu que sont Warcraft III et Ultima Online, au nez et à la barbe de leurs éditeurs : jouer sans CD à Warcraft III, et sans payer à Ultima Online ! Cela va nous nécessiter quelques bidouilles, mais c'est le prix de la liberté... vous êtes prêts ? Go !

Attention : Vous devez posséder le jeu original pour jouer en ligne. Jouer sur des serveurs non officiels n'autorise pas le piratage !

Warcraft III

Dernière minute : la version 1.02 de Warcraft III vient de sortir, juste au moment du bouclage. Pour vous connecter aux serveurs Wanforce ou PvPGN, utilisez le loader dispo sur [1]. Nous reparlerons du jeu en ligne avec cette version de Warcraft III et les suivantes dans les prochains numéros. N'hésitez pas à nous faire part de vos expériences !

Il s'est fait attendre, mais il débarque enfin ! Warcraft III est déjà un succès commercial planétaire, et c'est en grande partie dû à son excellent mode réseau. La campagne solo est certes très bien foutue, mais c'est sur le net que les joueurs se déchainent vraiment. Plus précisément sur les serveurs de Blizzard, c'est à dire sur leur plateforme de jeu en ligne Battle.Net, déjà utilisée pour Diablo, Starcraft & co...

" Ils sont sympas chez Blizzard ", serait on tenté de dire, " ils nous offrent gratos des serveurs stables sur lesquels on peut s'éclater ! ". Oui, mais il y a égale-

ment une autre raison à cette délicate attention : contrôler le jeu en ligne en interdisant les copies pirates. En effet, à chaque original de Warcraft III est associé un numéro de série que l'utilisateur enregistre auprès de Blizzard, et qui est communiqué dès qu'il souhaite jouer en ligne. Si un même numéro est utilisé par plusieurs personnes, il est rapidement banni des serveurs : difficile de gruger dans de telles conditions. Alors, en effet, il vaut mieux abandonner l'idée de jouer en ligne sur Battle.Net sans avoir acheté sa copie du jeu. Mais ça ne signifie pas abandonner l'idée de jouer sur internet !! On peut en effet jouer avec des amis, ou sur des serveurs non officiels qui émulent Battle.Net, comme nous allons voir maintenant. Avec tout d'abord, un petit topo sur le numéro de série :

Où est passé mon numéro de série ??

Il est fréquent de perdre son numéro de série. Enfin, moi, ça ne m'est jamais arrivé, mais quand on regarde dans les forums sur internet, on trouve plein de gens qui ont perdu le leur et qui en demandent un à

une âme charitable ;) Heureusement, plus besoin de refilez votre numéro de série à votre malheureux ami qui a perdu le sien : il peut en générer un aléatoirement à l'aide du keygen créé par le groupe Razor 1911, et que l'on peut télécharger par exemple sur [2]. Attention, un tel numéro de série ne permet pas de jouer sur Battle.Net, juste d'installer le jeu !

Si vous souhaitez modifier votre numéro de série sans réinstaller Warcraft III, un autre petit programme (que l'on doit au groupe Class cette fois, et que l'on télécharge au même endroit) permet de le faire. Mais vous ne devriez pas en avoir besoin, hein ?

Patche ou crève !

Avant d'entrer dans le vif du sujet, pensez à mettre votre Warcraft à jour. A l'heure d'écrire cet article, la dernière version est la 1.01b et les trucs qui sont donnés fonctionnent avec. Après avoir patché, installez le patch no-cd que l'on trouve sur [2], c'est quand même plus pratique pour éviter d'avoir sans cesse à mettre son cd dans le lecteur. Rappelons que vous devez posséder une copie originale de Warcraft III pour utiliser ce patch.

Mettez Internet dans votre Réseau Local

La première astuce pour jouer à Warcraft III sur internet, c'est de lui faire croire que l'on veut faire une partie en réseau local (LAN), et de rediriger par derrière les données réseau vers internet et les machines des copains.

Attention, ce n'est pas aussi simple que ça peut en avoir l'air, Blizzard ayant essayé d'instaurer des protections contre une telle pratique. Mais pas de soucis, quelqu'un a déjà fait tout le boulot pour déjouer ces protections et vous n'aurez donc qu'à aller télécharger la version 1.01b de Lancraft sur [1].

Le joueur qui crée la partie n'a rien à faire de spécial : il doit lancer Warcraft III et créer une nouvelle partie en LAN (oui, même s'il est sur son modem 28.8 en Australie).

Les joueurs qui veulent s'y connecter doivent alors exécuter lancraft.exe, et rentrer l'adresse IP du copain australien à la place de 99.99 (info pratique : pour connaître son adresse IP sous n'importe quelle version de Windows je ne garantis rien pour la 3.1 lancer une fenêtre de ligne de commandes et taper ipconfig). Inutile de toucher au port (6112). Ensuite, lancez Warcraft III et jetez un œil sur les parties réseau en cours : vous devriez y voir la partie créée. D'ailleurs, à ce moment Lancraft indique qu'il a bien trouvé un serveur :

Il n'y a plus qu'à rejoindre la partie et jouer en ligne !

L'avantage par rapport à Battle.Net, c'est qu'il n'y a pas de vérification du numéro de série, et pas de problème pour retrouver les amis avec lesquels on souhaitait jouer. En plus, si par exemple l'ordinateur qui crée la partie est sur un LAN et est connecté à internet en même temps, tous les ordinateurs du LAN peuvent se connecter (en utilisant l'adresse locale du serveur) ainsi que tous ceux sur internet (en utilisant son adresse internet). Ainsi, pas de problème par exemple pour jouer à 2 sur le réseau de la maison avec d'autres potes éparpillés sur le net.

Se connecter à un autre serveur Battle.Net

Depuis que Blizzard réserve la partie online de ses jeux à Battle.Net, des passionnés se sont dit qu'ils préféreraient nettement avoir leur propre serveur. C'est de là qu'est née l'idée d'émuler un serveur Battle.Net : le code des serveurs Blizzard est bien entendu protégé, mais rien n'empêche un programmeur talentueux et patient d'observer les échanges de données entre le jeu et le serveur. Le but ? programmer soi-même un serveur qui fasse exactement la même chose (d'où le nom d'émulateur).

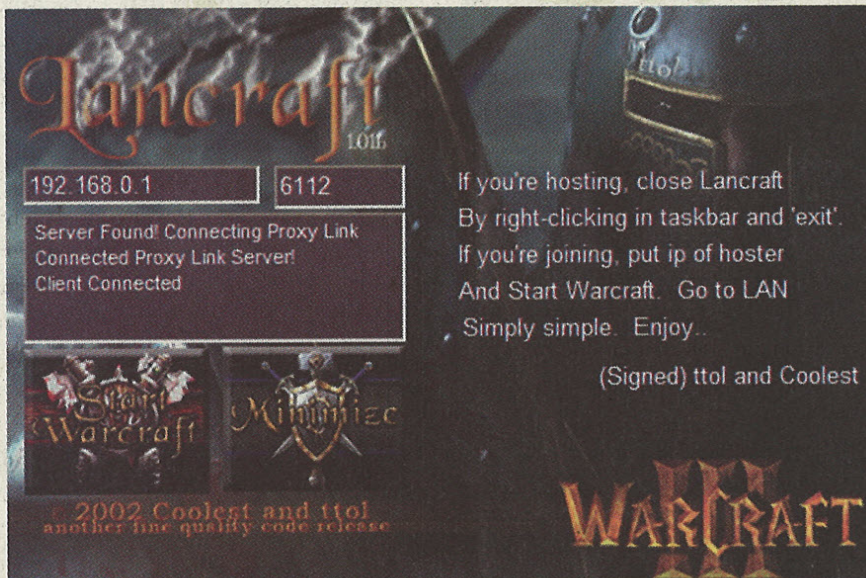
Le projet d'émulation de Battle.Net, c'est bnetd [5]. Malheureusement, ils ont actuellement de sérieux problèmes avec Blizzard. En effet, il est évident qu'un serveur non officiel ne peut pas vérifier les numéros de série comme le fait Blizzard. Du coup, les programmeurs de bnetd ont été accusés par Blizzard d'encourager le piratage de leurs jeux en permettant aux pirates de jouer en ligne. Ce qui n'est bien sûr pas le but de bnetd, mais un effet secondaire qui risque de leur coûter cher (une action en justice a été entamée). Du coup, les serveurs bnetd ne courent plus les rues et le site ne propose plus bnetd en téléchargement.

Mais d'autres ont repris le flambeau. Warforge est un autre serveur qui n'est plus continué maintenant. Il a été développé initialement pour faire fonctionner la version beta de Warcraft III, ce qui a contribué à la large diffusion de cette beta dans la communauté pirate. Évidemment, Blizzard a poussé les hauts cris et après la sortie de la version finale de Warcraft III, sans doute échaudés par les problèmes rencontrés par bnetd, les programmeurs de Warforge ont décidé d'arrêter de développer pour Warcraft III.

Finalement, ce qui est actuellement la meilleure option pour émuler Battle.Net, c'est PvPvN [6], Player vs. Player Gaming Network. Pour l'instant ils semblent avoir échappé à Blizzard, espérons que cela continue ! Il faut reconnaître qu'ils font beaucoup d'efforts pour décourager les pirates d'utiliser leur serveur, en essayant d'empêcher les copies pirates de fonctionner (ce qui ne fonctionne évidemment pas forcément, vu que là où il y a une protection, il y a quelque un pour la cracker).

Voyons maintenant quel est le matériel nécessaire pour se connecter à un serveur PvPvN :

- une adresse de serveur. Voir la liste sur [7] par exemple
- BnetConfig 1.1 [3] pour rajouter le serveur dans la base de registre

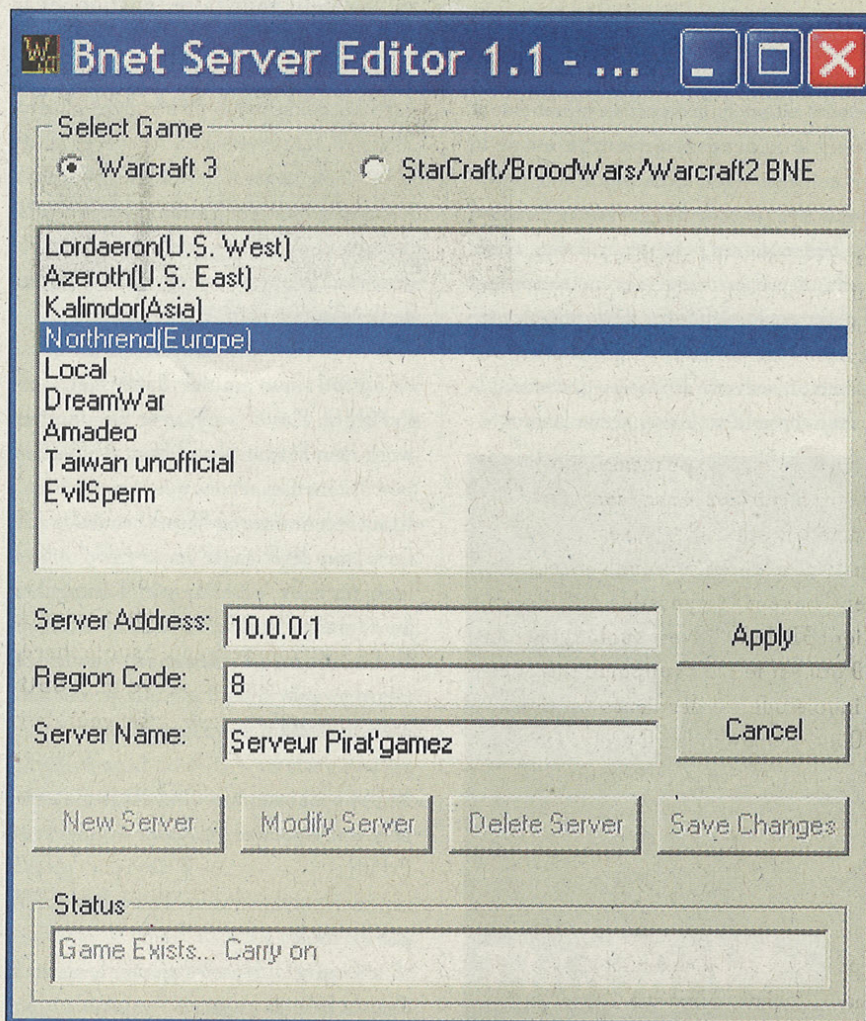


- le loader de PvPn pour lancer Warcraft III : c'est le fichier pvpnloader.exe que vous trouverez sur[3]
- éventuellement, une version modifiée du fichier blizzard.ax à télécharger sur[4] qui permet notamment de lancer Warcraft III en mode fenêtré en rajoutant le paramètre window à la ligne de commande

Si par exemple l'adresse du serveur est 10.0.0.1 :

- avant la première utilisation de BnetConfig, exécutez le fichier defaultservers.reg qui est fourni avec
- lancez BnetConfig.exe
- cliquez sur " New Server "
- remplissez les champs avec l'adresse du serveur, le code régional (dans le doute, 8 fera l'affaire), et le nom du serveur :

- cliquez sur " Apply " puis " Save Changes " pour valider
- quittez BnetConfig et copiez le fichier pvpnloader.exe dans le répertoire d'installation de Warcraft III
- si vous souhaitez utiliser la version modifiée de blizzard.ax, faites une copie de votre fichier original puis remplacez-le par le fichier téléchargé. Pour lancer Warcraft en mode fenêtré, créez un raccourci vers pvpnloader.exe et rajoutez " window " à la fin du champ " Cible " dans les propriétés du raccourci
- lancez Warcraft III en exécutant pvpnloader.exe ou le raccourci qui y pointe
- cliquez sur la loupe à droite de l'icône " Battle.net " et sélectionnez le nouveau serveur dans la liste
- validez, puis cliquez sur Battle.net pour vous connecter !



Montez votre propre serveur Battle.Net

Dans certains cas, vous préférerez peut-être avoir votre propre serveur Battle.Net. Par exemple sur un réseau local, pour faciliter le jeu en réseau (très utile si le réseau est séparé en sous-réseaux, reliés par des passerelles qui empêchent aux joueurs situés dans deux sous-réseaux différents de jouer entre eux). Ou pour avoir un serveur stable que vous contrôlez vous-mêmes. Ou pour organiser vos propres compétitions. Ou pour draguer les filles (résultat non garanti



cependant, sauf avec les orques).

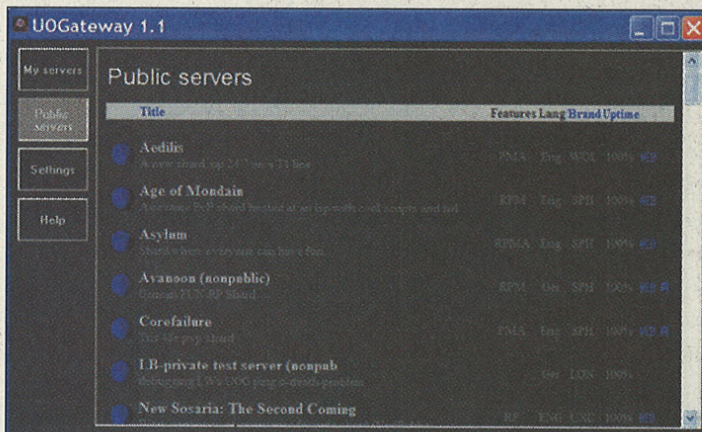
La première chose à faire sera de télécharger la dernière version de PvPn sur[8], actuellement la 1.1.4 beta 3 (installer la beta 1 puis l'upgrade beta 3 par dessus).

Ensuite :

- lancez " PvPn Standard.exe " sur la machine destinée à faire serveur
- utilisez BnetConfig sur chaque client, comme expliqué auparavant, pour rajouter un serveur Battle.Net dont l'adresse sera l'adresse IP du serveur

Les clients (joueurs) n'ont alors plus qu'à se connecter sur Battle.Net après avoir sélectionné ce serveur !

L'administrateur du serveur peut modifier la configuration en éditant le fichier bnetd.conf situé dans le sous-répertoire conf. Il peut aussi prendre certaines actions (kick / ban d'un joueur, héhé) en cliquant sur AdminControlPanel :



Sur les serveurs où l'auto-account est activé, un compte est normalement créé lors de votre première tentative de connexion. Si cela ne fonctionne pas (UO se plaint d'un login incorrect), c'est sans doute que l'auto-account a été désactivé mais que la base d'UO Gateway n'a pas été mise à jour. Dans ce cas, il est nécessaire de se rendre sur le site web pour connaître les modalités de création d'un compte. C'est la méthode qu'utilisent la plupart des shards, pour éviter d'avoir un tas de comptes en doublons ou inutilisés.

Si vous souhaitez vous connecter à un shard qui n'est pas dans la liste d'UO Gateway, il vous faudra modifier vos fichiers d'UO à la main :

- éditez le fichier login.cfg en rajoutant un ";" devant les lignes des serveurs que vous ne souhaitez pas utiliser.

- rajoutez une ligne du type

```
LoginServer=adresse
serveur,port serveur
```

où l'adresse et le port du serveur sont ceux donnés sur la page web du shard. Cela donne un fichier login.cfg du type :

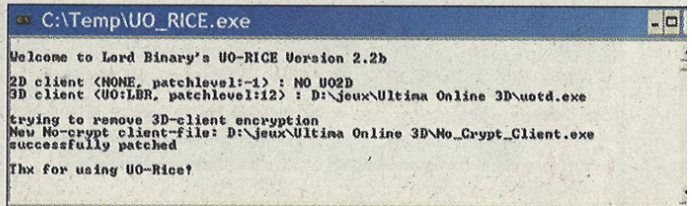
```
;Loginservers for Ultima Online
;Do not edit this file or patching will fail!
Always save a backup.
;LoginServer=login.owo.com,7775
;LoginServer=login.owo.com,7775
;LoginServer=login.owo.com,7776
LoginServer=shardworkz.dynip.com,2593
```

- il y a souvent un fichier client.exe à

3D, il refusera de se lancer). Copiez ce fichier dans votre répertoire d'installation d'UO (renommez-le ou faites une copie du fichier .exe original pour éviter de l'effacer). S'il s'appelle votd.exe, c'est un client 3D, qui logiquement ne fonctionnera que si vous avez installé la version 3D d'UO

- il peut y avoir d'autres fichiers à copier dans votre répertoire d'UO, pensez toujours à faire une copie des fichiers originaux, qu'il faudra restaurer pour continuer à mettre à jour UO.

- vous pouvez aussi essayer de vous connecter avec votre propre .exe, ou l'un de ceux disponibles en téléchargement sur [14]. Si cela ne fonctionne pas, essayez d'éliminer l'encryption : pour cela utilisez le programme UO Rice [15] qui crée une copie nommée "No_Crypt_Client.exe" du fichier client.exe ou votd.exe. Ce nouveau exécutable enlève tout simplement l'encryption des données de connexion, ce qui marche avec beaucoup de serveurs (mais est interdit sur d'autres) :

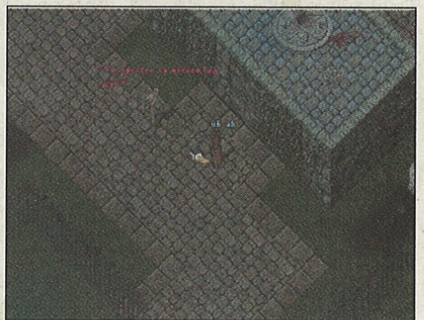


télécharger. C'est un client 2D qui est garanti de fonctionner avec le shard (attention, si vous avez installé la version

lancez le fichier exécutable que vous avez choisi (qui est généralement nommé, si vous avez bien suivi, client.exe, votd.exe ou No_Crypt_Client.exe) pour démarrer UO : entrez le login et le mot de passe de votre compte sur le shard (qui devra la plupart du temps avoir été créé auparavant via le web, ne l'oubliez pas) :



- sélectionnez le bon shard dans la liste (au cas il y en aurait plusieurs)
- après avoir choisi votre personnage, ou en avoir créé un nouveau, vous voilà connecté !



Attention, il existe un problème classique que vous risquez de rencontrer : en vous connectant ou en voulant créer un nouveau personnage, le programme vous dit que vous possédez déjà 5 persos et vous déconnecte. Cela est dû à l'utilisation de certaines versions du client (notamment le client 3D) incompatibles avec le serveur utilisé. Il peut alors être nécessaire d'installer aussi la version 2D d'UO, de se connecter la

première fois avec cette version pour créer son personnage, puis ensuite de jouer avec la version 3D une fois le perso créé.

Cultivons notre Shard,

Le premier capable d'expliquer cet intertitre débile gagne une place dans le prochain courrier des lecteurs... Enfin, ce que nous allons voir maintenant, c'est comment mettre en place notre propre serveur UO. Vous rêvez de contrôler votre propre monde où des aventuriers téméraires viendront se battre, dialoguer, intriguer, tuer des lapins et courir après des poules ? Sachez tout d'abord que mettre en place un shard vraiment vivant représente beaucoup de boulot (il faut écrire ses propres scripts, organiser des événements, ...) mais aussi beaucoup de fun. D'un autre côté, vous pouvez vous contenter de créer un shard basique avec les vendeurs et monstres par défaut, et vous amuser avec vos amis à l'atter du stream, ou même de l'ami car une partie ça peut dégénérer rapidement ...

Il existe beaucoup de logiciels émulateurs d'UO[9] mais il semble qu'aujourd'hui deux se détachent du lot : POL (Penultima OnLine)[11] et Sphere (autrefois TUS)[12]. Les autres sont soit moins complets, soit souffrent d'un manque de développement ces derniers temps.

POL se distingue par un moteur de scripts extrêmement puissant, qui permet de vraiment modifier presque tout dans le fonctionnement du jeu et l'interaction avec le monde. A conseiller aux mordus qui veulent créer un monde virtuel original. Sphere, lui, mise sur la simplicité d'utilisation et s'adresse plus à ceux qui veulent monter facilement un Shard sans se prendre la tête. De plus il consomme moins de ressources que POL.

1) Installer POL

La dernière version actuellement disponible est la version 0.94 et ses trois Service

Packs. Il vous faut le fichier pol094comp.zip qui contient tous les fichiers et les scripts compilés. Puis les Service Packs 1, 2 et 3 ("094 Distro SP1" et Cie) qui sont des scripts non compilés, tous disponibles dans la page "Files" de[11]

• dézippez pol094comp.zip dans le répertoire de votre choix.

• éditez pol.cfg et changez la ligne UoDataFileRoot pour indiquer le répertoire d'installation de UO. Par exemple :

```
UoDataFileRoot=d:\Jeux\Ultima Online 3D
```

• dans le fichier servers.cfg du sous-répertoire config, il peut être nécessaire de changer le paramètre "IP". Mettez :
IP -ip- si votre ordinateur est connecté sur internet.

IP -lan- si votre ordinateur est connecté sur un réseau local.

IP 127.0.0.1 si votre ordinateur n'est connecté sur aucun réseau (et que vous voulez juste jouer sur votre propre machine)

• installons maintenant les Service Packs (SP). Ce n'est pas si facile car les scripts ne sont pas compilés et il faudra les compiler nous-mêmes. Commencez par dézipper les fichiers du SP1 dans les répertoires correspondants de POL (en écrasant les anciens fichiers). Éditez ensuite le fichier devenv.bat dans le sous-répertoire scripts, pour modifier la ligne donnant le répertoire de POL. Par exemple :

```
set POLROOT=d:\jeux\pol
```

Éditez ensuite le fichier ecall.bat pour qu'il contienne la ligne :

```
ecompile -a u r . r ..\pkg
```

Démarrez enfin une fenêtre en ligne de commandes, rendez-vous dans le sous-répertoire pol\scripts, et tapez :

```
devenv  
ecall
```

Tous les nouveaux scripts sont alors compilés. Dans le cas du SP1, comme indiqué dans le fichier SP1-readme.txt, il faut aussi supprimer tous les fichiers commençant par "create" que l'on trouve dans le répertoire scripts\textcmd\gm. Pour le SP2 et le SP3, procédez de même : copiez les fichiers et lancez ecall (il suffit de lancer devenv une fois dans la même ligne de commandes).

• pour créer un nouveau compte, éditez le fichier accounts.txt dans le répertoire data. Rajoutez les lignes suivantes :

```
Account  
{  
    Name      Nom_du_Compte  
    Password  Mot_de_Passe  
    Enabled  1  
    Banned    0  
    DefaultCmdLevel NIVEAU  
}
```

où NIVEAU doit être remplacé par l'une de ces valeurs : player, coun, seer, gm, admin ou test (mettre player pour un joueur normal; il s'agit du niveau de privilèges).

• il est temps de lancer POL, ce qui se fait en lançant pol.exe. Attention, le serveur est assez long à démarrer, car il lui faut lire les fichiers de description... Il consomme aussi pas mal de mémoire (environ 70 Mo) et un peu de CPU.

```
Loading package in pkg/systems/timer/  
Loading package in pkg/tools/gmtools/  
Loading package in pkg/tools/motd/  
Using NewCombatAdvancement...  
Using NewParryAdvancement...  
Reading data  
files...data/pol.txt:data/objects.txt:data/pcs.txt:data/pcequip.txt:data/npcs.txt:.....data/npccequip.txt:.....data/items.txt:.....data/multis.txt:data/storage.txt:.....Done!  
242 seconds.  
Running startup script.  
Script scripts/start.eci running.....Opening world bank  
Initializing merchant storage  
Wiping merchant storage  
Initializing teleporters  
.  
Initializing moongates  
syslog (pkg/items/moongates/start.eci). Creating moongates.  
Starting ore core  
Initializing saver  
Starting stafflist system  
Starting murder timers  
Starting jail keeper  
Startup script complete.  
Initialization complete. POL is active. Ctrl-C to stop.
```

2) Installer Sphere

La dernière version stable de Sphere est pour l'instant la 0.55i, à télécharger dans la section "Downloads" de [12].

- dézippez le fichier dans le répertoire de votre choix

- éditez le fichier "sphere.ini" : dans la section "File System", il faut remplacer tous les c:\sphere par le chemin d'installation de Sphere, et C:\Program Files\Ultima Online\ par le chemin d'installation de UO. Faites de même dans la section "Webpages"

- lancez sphereSvr.exe. Pour créer un compte, tapez dans la fenêtre de Sphere :
accountadd

Nom_du_Compte
Mot_de_Passe
Si vous voulez donner des privilèges particuliers, les niveaux

d'accès se donnent par la commande :
account Nom_du_Compte plevel Niveau_d_acces

où les niveaux d'accès sont :

- 0 = guest
- 1 = player (par défaut)
- 2 = counselor
- 3 = seer
- 4 = game master
- 5 = developer

6 = administrator

7 = owner (ne le donnez qu'à vous-mêmes ;)

- si vous préférez activer l'auto-account, cela se fait dans sphere.ini, dans la section "Account Policy", avec la ligne :
ACCAPP=2

3) Les autres émulateurs

Il existe de nombreux autres émulateurs. Pour en savoir plus à leur sujet, visitez leur site dont vous trouverez l'adresse sur [9] ou [10].

4) Se connecter à son propre serveur

Maintenant que votre shard est en ligne, pour vous y connecter, relisez plus haut le paragraphe consacré à la connexion à un shard sans passer par UO Gateway. L'adresse du serveur est l'adresse IP de la machine serveur (127.0.0.1 si la même machine fait client et serveur). Le port est 5003 pour POL et 2593 pour Sphere.

En cas de problème de connexion sur POL, utilisez un client sans encryption grâce à UO Rice et éditez le fichier pol.cfg en changeant la ligne concernant l'encryption en :
ClientEncryption Version= ignition

A voir sur le Net :

[1] http://ns3297.ovh.net/~gcw/games/pc_warcraft_3_roc.shtml : la page Warcraft III de GameCopyWorld (si ce miroir ne fonctionne plus, passer par www.gamecopyworld.com)

[2] <http://www.wcgalaxy.com/misc1.shtml> : les fichiers de WCGalaxy.com

[3] <http://war3bra.kit.net/> : des fichiers utiles pour Warcraft III

[4] <http://home.arcor.de/dreamdiver/files/blizzard.ax> : le fichier blizzard.ax modifié

[5] <http://www.bnetd.org/> : l'émulateur Battle.Net bnetd

[6] <http://www.pvpgn.org/> : l'émulateur Battle.Net PvPGN

[7] <http://pvpgnservers.ath.cx/> : une liste de serveurs PvPGN

[8] <http://pvpgn.ostdb.com/> : page de téléchargement de PvPGN

[9] <http://www.xmission.com/~smithy/> : The Smithy's Anvil, une mine d'informations sur tout ce qui touche aux émulateurs de jeux de rôle massivement multijoueurs

[10] <http://www.paigelore.com/> : Paigelore.Com, comme [9] mais moins complet

[11] <http://pol.tumbolia.org/> : l'émulateur UO POL

[12] <http://www.sphereserver.com/> : l'émulateur UO Sphere

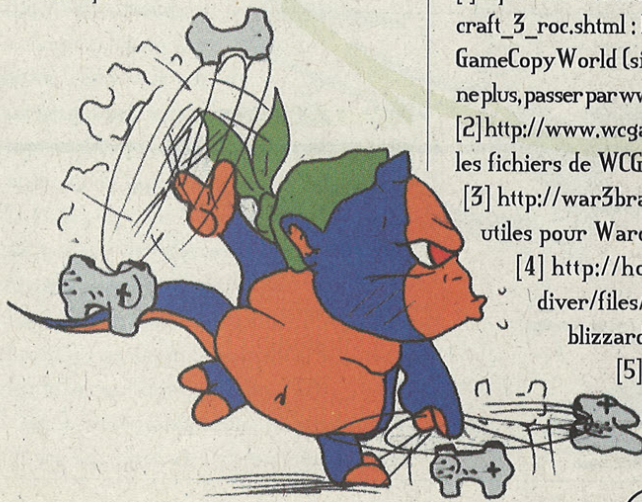
[13] <http://www.uogateway.com/> : UO Gateway, pour se connecter facilement aux Shards UO

[14] <http://www.angelfire.com/super/clients2/> :

fichiers clients pour UO, avec un forum où trouver des informations sur les clients

[15] http://stud4.tuwien.ac.at/~e9425109/UO_RICE.htm : UO Rice, le tueur d'encryption

[16] <http://uo.jeuxonline.info/> : plein d'infos en français sur UO pour ceux qui débutent.



LA XBOX PIRATÉE ÇA Y EST !



On vous annonçait dans le numéro 4 l'arrivée des premiers jeux piratés sur Xbox, et des modchips destinés à les faire tourner (enfin, pas officiellement bien sûr, mais c'est une des fonctions les

plus appréciées on dirait). La situation a bien évolué depuis, et il est temps de faire le point sur ce qui est maintenant disponible. Le choix est large et il vaut mieux ne pas se tromper !

Tout d'abord, à quoi peut servir de mettre un modchip dans votre console ?

- faire tourner les jeux imports
- faire tourner les sauvegardes
- faire tourner des jeux libres de droit dispos sur le net
- lire tous les DVD
- lire les VCD, SVCD et DivX
- changer de disque dur pour en mettre un plus gros
- jouer aux jeux d'autres consoles grâce aux émulateurs
- et plus encore dans le futur, vu l'engouement acutel du développement sur Xbox [1]

Chip, mode d'emploi

Vous êtes intéressé ? Avant de passer en revue les différents chips disponibles dans le commerce, un peu de vocabulaire pour comprendre de quoi on va parler, et de quoi parlent les sites internet que vous pourriez être amené à visiter :

· **Evolution-X** : un logiciel pour Xbox très répandu qui permet de faire tout un tas de choses merveilleuses. Notamment de lancer des programmes à partir du disque dur de la Xbox, de faire des sauvegardes de ses jeux, de flasher son bios... Voir [1]

· **Eject Trick** : fonctionnalité d'une puce,

qui permet d'ouvrir le lecteur de la Xbox sans la réinitialiser. Utile par exemple pour démarrer un CD contenant un logiciel de lecture de DVD, puis ensuite insérer le DVD que l'on souhaite jouer. Cette fonctionnalité n'est pas indispensable cependant puisqu'il est possible de lancer le logiciel de lecture à partir du disque dur à l'aide d'Evolution-X

· **Flasher le BIOS** : le BIOS est un composant essentiel de la console qui contient une foultitude d'éléments au cœur du fonctionnement de la Xbox. En flashant son BIOS, on peut obtenir de nouvelles fonctionnalités, un peu comme si on avait un modchip en fait. Il est donc possible d'installer n'importe quel modchip, puis de flasher son BIOS avec un des plus performants disponibles, pour avoir les mêmes fonctions qu'avec un modchip plus puissant. Où est le piège ? Déjà, pour flasher le BIOS de sa Xbox il faut faire quelques points de soudure (des ponts), ce qui est toujours un peu délicat. De plus, une fois ces ponts en place, en théorie n'importe quel programme pourrait flasher le BIOS, et donc l'endommager sérieusement s'il le voulait. Il est donc plus prudent d'enlever les ponts une fois l'opération de flashage effectuée. Les Xbox vendues

sans chip avec un BIOS déjà modifié ont ces ponts, ce qui permet de flasher le BIOS facilement à partir d'un CD, mais le danger est là... Si vous gardez les ponts, faites donc attention à ne pas lancer n'importe quoi téléchargé du net sur votre console !

· **No-patch hack** : fonctionnalité d'une puce, qui permet de jouer à une sauvegarde de jeu sans la patcher. Tous les BIOS et puces récents la supportent.

· **Macrovision** : une protection des DVD intégrée à la Xbox. Le but est d'empêcher la capture des films en DVD pour les copier en VCD par exemple. La plupart des chips sont capables de désactiver cette protection

Voyons maintenant quels sont les modchips que l'on trouve sur le marché.

· **l'Enigmah-X [3]** : un des premiers disponibles, et une valeur sûre. Pour : son prix (30 €) et sa popularité. Contre : "Eject trick" non disponible, changement de disque dur impossible (ou tout du moins, à déconseiller), grand nombre de fils à souder

· **l'Xtender [4]** : un autre des pionniers, moins répandu maintenant. A peu près équivalent à l'Enigmah mais un peu moins

bien et difficile à trouver, donc à éviter.

- **le Messiah-X [5]** : plus récent que les précédents, a l'avantage de comporter moins de fils, mais est assez cher (50 €). De plus, il est peu répandu pour l'instant, donc si vous optez pour lui, ça sera un peu l'aventure

- **l'Elite-X [6]** : basée sur l'Enigmah, cette puce possède les mêmes fonctionnalités. Mais elle a la particularité d'exister en deux versions : la version classique sous forme de modchip, et une version sous forme de BIOS. C'est à dire qu'il est possible d'acheter une Xbox dont le bios est celui d'Elite-X : cette console ne possède pas de modchip, mais le bios patché permet en gros les mêmes fonctionnalités. Il permet en plus d'être re-flashé à volonté à partir d'un CD pour apporter de nouvelles options.

- **l'X'ecuter [7]** : une puce récente qui a pour elle une installation simplifiée (1 seul fil et seulement 11 soudures à faire), un "Eject Trick" qui fonctionne, un BIOS à part de celui de la console qui permet de revenir au BIOS original si nécessaire, et un prix correct à 50 €

- **le Pandora [8]** : pas encore dispo, ressemble beaucoup à l'X'ecuter dans les fonctionnalités annoncées

- **l'OpenXbox, ou PC-BioXX [9]** : il n'est pas encore disponible à l'heure actuelle, mais devrait l'être à l'heure où vous lirez le mag'. Les caractéristiques sont alléchantes. Il a toutes les fonctionnalités de l'X'ecuter (bien qu'il y ait un peu plus de soudures à faire), mais offre une possibilité unique : celle de changer le BIOS du modchip à volonté (et non pas le BIOS de la Xbox, contrairement aux autres chips). L'avantage : il est possible de revenir très facilement au BIOS d'origine au cas où Microsoft implanteraient de nouvelles protections contre les BIOS modifiés. On stresse aussi moins au moment de flasher son BIOS ;) Et l'opération de flashage est bien plus simple que celle de



flasher le BIOS de la console. Attention, pour vraiment tirer parti de ce modchip, vous devez avoir envie de flasher des BIOS, donc posséder un PC ! Un avant-dernier mot : le prix tourne autour de 60 €. Et un dernier mot : avant de craquer pour ce chip, jetez un œil sur [2] pour voir ce que les utilisateurs en pensent.

Au fait, si vous visitez les sites des constructeurs, vous verrez que certains ne fonctionnent plus, ou annoncent avoir arrêté la production... Ce n'est pas étonnant, car Microsoft a déclaré la guerre aux fabricants de modchips et ne reste pas les bras croisés.

No soyons pas cheap !

Ca y est, vous avez craqué pour un beau modchip flambant neuf, et maintenant, que restet-il à faire pour avoir accès à toutes les promesses énoncées en début d'article ? Et bien, il va falloir encore bosser un peu, parce que Microsoft n'a pas tout prévu pour ça...

1) Flasher le BIOS

Ne flashez votre BIOS que si vous savez ce que vous faites ! Sinon, vous risquez de vous retrouver avec une console qui refusera de faire tourner quoi que ce soit, à part peut-être le CD dans le lecteur (s'il marche

toujours après que vous lui ayez tapé dessus pour que cette *** de console remarque, bor*** !!!!!).

Vous n'avez besoin de flasher votre BIOS que si le vôtre ne

vous donne pas satisfaction, et que vous en avez repéré un

qui semble plus approprié à vos besoins.

Vous trouverez sur [10] un comparatif des fonctionnalités des différents BIOS que l'on peut trouver sur le net. Sur [13], vous trouverez peut-être votre bonheur...

Pour le flashage, soit vous possédez un chip dont le BIOS est flashable (comme l'OpenXbox), et il suffira de suivre les instructions fournies avec le chip. Sinon, il vous faut flasher le BIOS de votre console, et je vous renvoie au tutorial en français sur [12] (notez que vous devrez installer Evolution-X auparavant).

2) Installer Evolution-X

Ce programme est fortement conseillé à tous ceux qui veulent aller un peu plus loin avec leur console. Notamment pour pouvoir lancer des programmes à partir du disque dur de la console. Attention, PC avec carte réseau et matériel pour y relier la Xbox sont nécessaires. D'ailleurs, si vous avez tout ça, vous avez sans doute aussi internet, donc vous pourrez lire vous-mêmes toutes les explications nécessaires sur [12]. Là, vous apprendrez aussi à faire une sauvegarde de vos jeux, mettre votre console en réseau, changer de disque dur...

3) Lire les DVD, VCD et SVCD

Si votre puce ne permet pas le dézonage des DVD, tout n'est pas perdu ! Il existe en effet un petit programme que l'on trouve facilement sur le net, appelé "DVD Region X" - dans sa version 2.0 pour l'instant - qui s'y emploie justement. En bonus, cette merveille vous permet de lire les CD gravés au format VCD ou SVCD. Vous pouvez le trouver

en téléchargement sur [13] ou [14]. Pour l'utiliser, vous avez le choix entre :

- le graver sur un CDRW (vous aurez alors besoin d'un modchip compatible avec l'Ëject Trick)
- le copier sur votre disque dur et le lancer de là grâce à Ëvolution·X (voir [12] : en résumé il s'agit de copier les fichiers sur votre disque et rajouter dans votre menu.ini une ligne qui ressemblera à " item."DvdX2", "e:\apps\dvdX2\default.xbe" ")

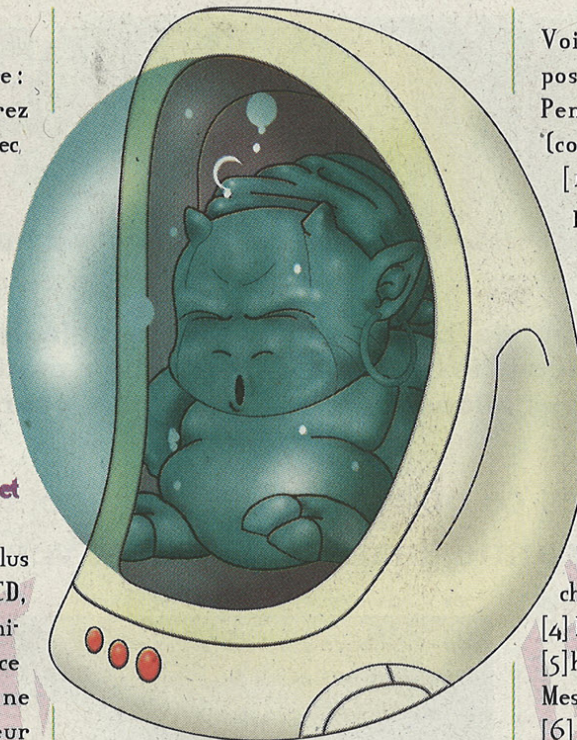
4) Lire les DivX (mais aussi les MP3 et d'autres formats dans le futur !)

Il s'agit d'une fonctionnalité encore plus controversée que la lecture des VCD, car Microsoft n'est pas vraiment ami avec le DivX. D'ailleurs (même si ce n'est pas pour cette raison), vous ne trouverez pas les fichiers du lecteur pour Xbox sur le site officiel de ce " Media Player " pour Xbox [16]. En effet, les développeurs attendent l'arrivée d'un compilateur indépendant de Microsoft pour éviter d'avoir des ennuis. En attendant, le programme traîne évidemment sur le net [15].

L'installation peut se faire comme pour le DVD Region X. En bonus, il est même possible de lire les fichiers (films ou musique) depuis un ordinateur relié en réseau à la Xbox ! Pour cela, reportez-vous à la doc disponible sur le site officiel [16].

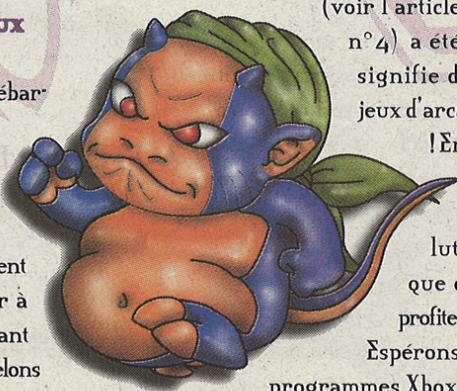
5) Je voudrais des jeux par milliers..

Ça y est, les émulateurs débarquent sur Xbox ! L'architecture de la console, très proche du PC, a permis un développement assez rapide d'émulateurs, qui devraient vous permettre de jouer à une multitude de jeux venant d'autres plates-formes. Rappelons que vous n'avez pas le droit de jouer à un jeu dont vous ne possédez pas l'original, attention !



Malheureusement, ces émulateurs se heurtent au même problème que le Media Player : compilés avec le kit de Microsoft (qui n'est pas censé être distribué), ils sont illégaux. La plupart des sites, à quelques exceptions comme [13], ont donc arrêté de les proposer en téléchargement, et les trouver nécessite de fouiller un peu... Vous pourrez toujours obtenir des infos sur les émulateurs disponibles dans la section " Software " de [1], sur [17] ou bien sûr [18].

Sachez au moins que le fameux MAME (voir l'article Ëmulation du n°4) a été porté, ce qui signifie des milliers de jeux d'arcade disponibles ! Enfin, vous vous en doutez, installer Ëvolution·X est plus que conseillé pour profiter des émulateurs. Espérons que bientôt les programmes Xbox pourront être compilés librement, pour que la scène de l'émulation puisse se développer...



Voilà une petite vue d'ensemble des possibilités offertes par votre Xbox. Pensez à surveiller les sites d'info (comme [1]) et lire les forums (ceux de [1], ou en français ceux de [2]) pour garder un œil sur les dernières news... Ça bouge bien du côté de la Xbox en ce moment !

Références en ligne :

- [1] <http://www.xbox-scene.com/> : Xbox·Scene, toutes les news de la Scène Xbox!
- [2] <http://www.ominfo.com/phpBB/index.php3> : le forum d'Ominfo
- [3] <http://www.china-enigmah.com/> : le chip Ënigmah
- [4] <http://www.xtender.info/> : le chip Xtender
- [5] <http://www.china-messiah.com/> : le chip Messiah·X
- [6] <http://www.123chip.com/xbox.htm> : le chip Ëlite·X
- [7] <http://www.xecutermods.com/> : le chip Xecuter
- [8] <http://www.pandorachip.com/> : le chip Pandora
- [9] <http://www.openxbox.de/> : le chip OpenXbox
- [10] <http://www.xbox-scene.com/bios.php> : comparatif des BIOS
- [11] <http://www.evolution-x.fr.st> : des infos en français sur l'Ëvolution·X
- [12] <http://membres.lycos.fr/evox/tuto.php> : tutoriaux en français, toujours pratiques!
- [13] <http://www.messiah-cerveau.net/telechargement/xbox/> : des téléchargements utiles
- [14] http://www.christopheantoni.com/downloads_pc.php?cat=XBOX : encore des téléchargements
- [15] http://www.megagames.com/xbox/xbox_utils_audio_video.shtml : la page d'utilitaires multimédias de Megagames
- [16] <http://www.xboxmediaplayer.de/> : le Media Player pour Xbox
- [17] <http://www.xbox-emulation.co.uk/> : l'Ëmulation sur Xbox
- [18] <http://www.zophar.net/consoles/xbox.html> : la page Xbox du site d'émulation bien connu Zophar.net

XBOX TUNING

Tout le monde connaît sans doute déjà le superbe site **JackyPC.com** le site de référence en matière de tuning d'ordi. Nous allons faire de même mais pour notre Xbox !

Attention : d'après ce que j'ai entendu dire, ceci ne résilie pas la garantie, mais cela reste à vérifier...

1^{ère} méthode : la plus sûre

Matos :

- Une ou des bombe(s) d'apprêt plastique
- De la peinture de maquettiste (celle qui donnera la couleur que vous désirez à votre Xbox)
- Un gros pinceau
- Un petit pinceau
- Du vernis pour maquette en plastique ou du vernis de finition pour tableau
- Du papier ponce fin
- Du scotch
- De la patience

Le tuning :

Avant de commencer, regardez comment vous voulez repeindre votre Xbox. Basez surtout votre choix sur les couleurs. Perso je trouve que le gris métal et le vert vont bien sur le noir de la Xbox et le logo vert. Mais ça c'est vous qui voyez. Posez votre Xbox de façon à pouvoir peindre les côtés sans la toucher si besoin est. Nettoyez bien la surface que vous allez peindre à l'aide d'un chiffon sec ou très légèrement humidifié (voir les recommandations de Microsoft à ce sujet). Lorsque tout est fin prêt (et sec) commencez par délimiter les parties que

Vous n'êtes pas convaincu du résultat ? Regardez plutôt !



vous allez peindre en entourant avec du scotch (pour ne pas dépasser, faute de quoi...). Une fois fait, vous pouvez commencer à peindre avec la bombe d'apprêt plastique. Opérez par touches successives et non pas comme si vous tagguiez le skate park du coin ! La peinture alors sèche, vous pouvez commencer le ponçage. Poncez de manière très légère pour ne pas arriver sur le plastique. Enlevez alors toute la poussière à l'aide d'un chiffon. Puis passez la première couche

de peinture de maquettiste à l'aide du gros pinceau, puis faites les contours avec le petit, le scotch n'étant pas infailible. Une fois sec, passez une deuxième couche et enfin la troisième. Il ne vous reste plus qu'à passer le vernis, enlever le scotch et le tour est joué :) Pour les débordements, agissez immédiatement avec un chiffon ou si vous ne l'avez pas vu à temps, grattez légèrement avec un cutter.

Les plus :

Votre Xbox tunée, vous pouvez encore rajouter des néons, une coque transparente, un gyrophare... enfin tout ce qui vous passe par la tête !

Trouvez éventuellement d'autres idées sur JackyPC.com

Autre chose, si vous avez peur des couleurs que vous avez choisies, testez au dos de votre Xbox !

**2^{ème} méthode :
no prise de tête !**

Cette méthode sera nettement plus facile à expliquer !

Comme pour l'autre méthode, déterminez les contours avec du scotch.

Puis passez 3 couches de peinture pour



Encore plus de photos sur Xbox-mag.net !

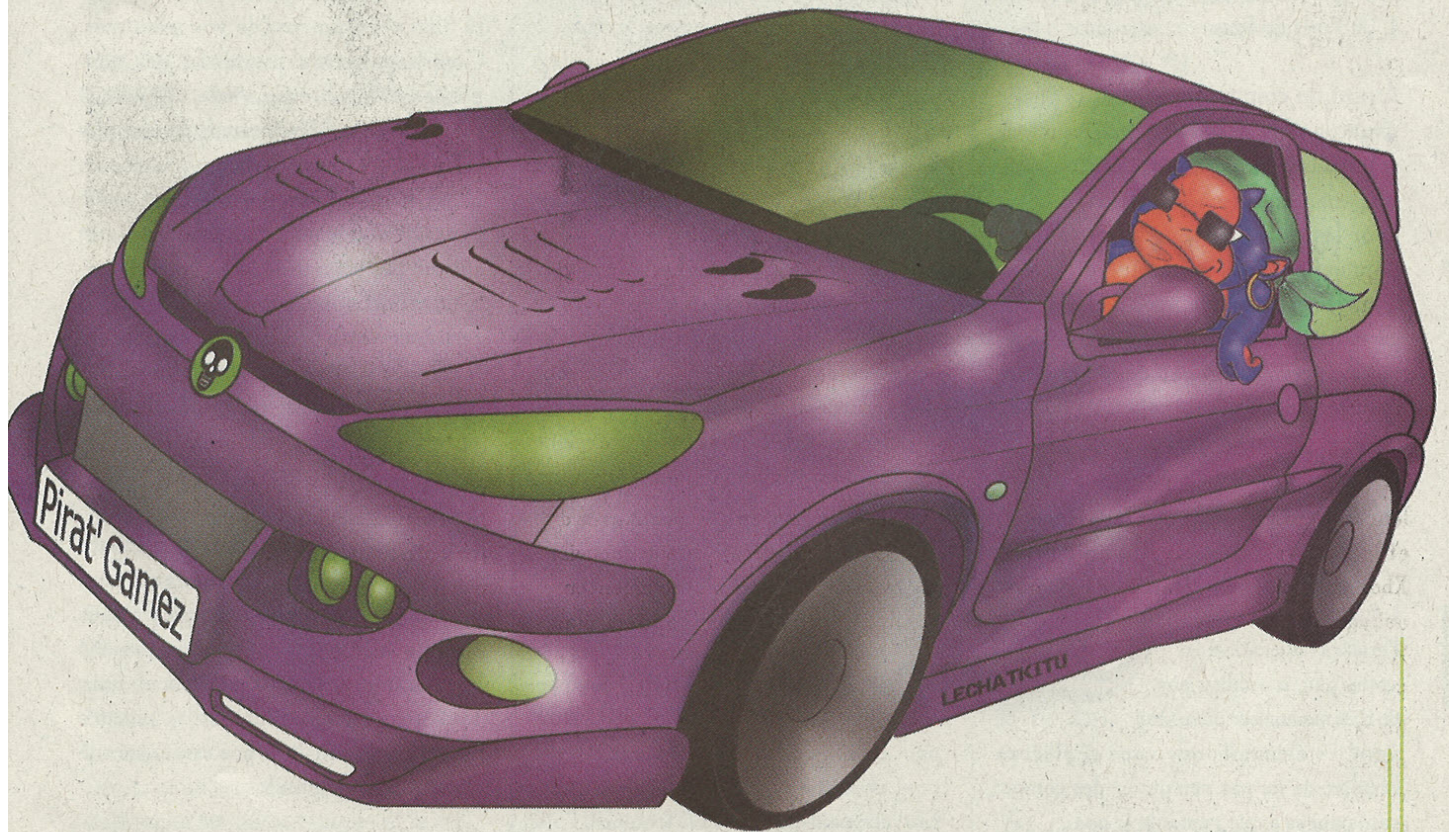
XBOX-MAG.NET

maquette. Passez alors votre couche de vernis, retirez le scotch et voilà un tuning bien fait sans prise de tête !

By PasS

.: PassRetrieve00@caramail.com | :.

(photos tirées de XboxMag.net)



TREMB PAD

Salut à tous nos Xbox playerz et nous revoici ensemble dans ce nouveau numéro... mais ce coup-ci pour modifier notre pad préféré et le rendre... lumineux :)))

Le but de l'opération sera d'avoir toutes les touches allumées et pourquoi pas se faire des purs trips dans le noir avec des potes ;)

Matos requis :

1. Un cruciforme
2. Autant de leds blanches que vous voulez éclairer de boutons
3. Du papier de verre est préférable
4. Un forêt de 4mm

Avant de commencer :

Avant toute chose, sachez que la garantie de votre pad sera annulée au moment même où vous commencerez à le dévisser.

Pour les courageux, ne faites pas ça à l'arrache ! Sous peine de voir votre manette inutilisable avec des bouts de composants se baladant à l'intérieur. L'opération prendra un peu de temps alors installez vous dans un coin tranquille et préparez vous un petit cendrier pour les vis qui ont la fâcheuse manie de vouloir s'échapper ;)

L'opération :

Pendant l'opération de votre pad, n'oubliez pas de bien mémoriser où se trouvent les éléments que vous déplacez... histoire de ne pas retrouver des composants après avoir remonté le pad... Tout d'abord, démontez votre manette à l'aide du cruce en retirant les 7 vis au dos du pad. Vous pouvez maintenant ouvrir votre

pad (sans trop forcer). Il va alors falloir retirer le circuit imprimé. Pour ce faire, retirez d'abord les 2 vibration packs sur les côtés toujours à l'aide du tournevis (mais pour faire levier cette fois). Ils devraient se retirer facilement. Vous pouvez alors dévisser le CI puis le retirer. Retirez ensuite tout ce qui est gênant, c'est à dire le slot des cartes mémoires et le câble. Soudez un fil (rouge si vous ne voulez pas vous tromper mais ça ne change rien) sur la patte la plus petite et un autre fil (noir si vous ne voulez pas vous tromper mais c'est la même histoire) sur la patte la plus longue de la diode que vous voulez brancher. Les fils rouge et noir correspondant bien sûr au plus et au moins de la diode... Faites alors un petit trou dans le bouton que vous voulez allumer et faite une petite découpe sur le côté du bouton et de l'emplacement du bouton dans le pad pour faire passer les fils et les pattes de la diode.

Répétez ces opérations autant de fois que vous voulez éclairer de boutons.

Soudez ensuite un fil (rouge de préférence) au plus du port USB du pad. Le plus se situe à l'extrémité du port et est de couleur rouge, vous ne pouvez vraiment pas vous tromper. Puis un autre fil (noir de préférence) à l'autre extrémité du port et de couleur noir. Soudez alors tous les moins ensemble (si

vous avez suivi mes conseils de couleurs, soudez tous les fils noirs) et tous les plus ensemble (donc les rouges).

Voilà c'est fini ! Testez quand même avant de remonter votre pad. Branchez votre pad et allumez votre xbox, et... surprise ! Si une des diodes ou toutes

vos diodes ne s'allument pas, cela vient (à 99% des chances) de vos soudures. C'est le principal problème des néophytes de la soudure... je le rappelle si vous n'avez pas Pirat' gamez 2, mais une belle soudure ne doit pas faire un rond mais plutôt / \ le | représentant le câble à souder et / \ votre belle soudure. Il ne doit surtout pas y avoir de trous !

Si tout fonctionne, vous n'avez plus qu'à remonter votre pad, sinon je vous laisse le soin de galérer avec les soudures (un conseil, une loupe réduit amplement le temps de recherche de la soudure qui foire).

Variantes :

Ensuite vous pouvez laisser libre cours à votre imagination : interrupteur, diodes clignotantes façon guirlandes électriques ou encore ne faire allumer les diodes que lorsque vous êtes dans le noir. Toutes ces variantes sont faciles à mettre en application mais je préfère encore le classic : effet garanti !

By PasS

.: PassRetrieve00@caramail.com | :.

Source : <http://xboxhacks.net/>

CHEATS

> Dreamcast

Les 24h du Mans

En mode championnat, entrez un des noms suivants pour activer les cheat codes :

CARNAGE : débloquent tous les championnats

GOOZ : débloquent tous les circuits

MONSTA : débloquent toutes les voitures du Mans par défaut

Pour mettre le jeu en pause totale, appuyer sur **Start** puis simultanément sur **X+Y**.

Pour changer de vue pendant un ralenti, appuyez sur **Y**.

Pour obtenir la Jaguar XR9 LM Concept Car, gagnez toutes les courses.

Bust A Move 4

Sur l'écran de titre, faire une des manip suivantes. Les codes sont confirmés par un signal sonore :

Débloquer un autre monde : **X, Gauche, Droite, Gauche, X**

Débloquer tous les personnages :

Droite, Droite, X, Gauche, Gauche

Lecture Tarot : **Haut, X, Bas, X, Haut**

Démo inédite : faites les codes pour débloquent les personnages et la lecture du tarot, puis : **X, Haut, Gauche, Bas, Droite, Haut, X, Bas, Gauche, Haut, Droite, Bas+X**

Quake 3 Arena

Après avoir terminé le jeu à n'importe quel niveau de difficulté, vous débloquentez un jeu sur le VM. Si vous le terminez également, un cheat apparaîtra dans le menu de configuration.

Il existe également des codes que vous pouvez entrer si vous possédez le clavier et la souris. Tapez sur **F12** et entrez ensuite l'un des codes suivants :

/clear : efface la ligne de la console

/help : affiche la liste des commandes

/say_team : envoie un message à votre équipe

/say : envoie un message à tous les joueurs

/say # : envoie un message au joueur numéro # (de 1 à 4)

/tell_attacker : envoie un message au joueur qui vous attaque

/tell_target : envoie un message à votre cible

/who : affiche la liste des joueurs

map dc_map # : saute au niveau numéro # (de 1 à 24)

r_lightmap 0 : affichage normal

r_lightmap 200 : affichage avec ombrage de Gouraud

raster 1 : active la console en mode 1 joueur

> GameBoy Advance

Peter Pan : Retour au Pays Imaginaire

Les codes des niveaux sont :

Jungle : **RGCKYD**

Plage : **PGCMMD**

Forêt : **CNCGKG**

Bateau : **ZGWYCR**

Gremlins : Stripe vs Gizmo

Codes du mode aventure :

Avec Stripe

2. **CLAWS**

3. **CREAM**

4. **STORY**

5. **SMART**

6. **NIGHT**

Avec Gizmo

2. **GIZMO**

3. **BILLY**

4. **FUNNY**

5. **TORCH**

6. **GIFTS**

Star Wars : Episode 2 Attack of the clones

Pour accéder au niveau que vous

désirez, entrez simplement la code qui lui correspond.

Jedi

- BJDGGM Niveau 2
- BJFGHM Niveau 3
- BJGGDM Niveau 4
- BJHGFM Niveau 5
- BJKGCM Niveau 6
- BJLGSM Niveau 7
- BJMGTM Niveau 8
- BJNGQM Niveau 9
- BJPGRM Niveau 10
- BGQGNP Niveau 11

Padawan

- BHDBGJ Niveau 2
- BHFBHJ Niveau 3
- BHGBDJ Niveau 4
- BHHBFJ Niveau 5
- BGKBCK Niveau 6
- BGLBSK Niveau 7
- BGMBTK Niveau 8
- BGNBQK Niveau 9
- BGPBRK Niveau 10
- BGQBKN Niveau 11
- BGRBPK Fin

> GameBoy Color

Atlantide : L'Empire

Perdu

Les codes des niveaux sont :

1. DCNC
2. XDKV
3. CFCS
4. DHCV
5. TJJT
6. JMFJ
7. QNFS

Bomberman Color

Les codes des niveaux sont :

ACTE 1 : Forest

1. 7693
2. 3905
3. 2438
4. 8261
5. 1893

ACTE 2 : Ocean

1. 2805
2. 9271
3. 1354
4. 4915
5. 8649

ACTE 3 : Wind

1. 0238
2. 5943
3. 6045
4. 2350
5. 8146

ACTE 4 : Cloud

1. 9156
2. 2715
3. 4707
4. 7046
5. 0687

ACTE 5 : Evil

1. 3725
2. 0157
3. 5826
4. 9587
5. 3752

Pour obtenir des bonus spéciaux, entrez un des mots de passe suivants :

0278 : voir la séquence de fin

4622 : niveau spécial océan avec tous les objets

5656 : avoir tous les power-ups

9437 : se battre contre les boss

Metal Gear Solid

Débloquer le **Sound Test** : finir toutes les missions du VR Training à 100% pour débloquer le **Sound Test** dans le menu des options

Obtenir une nouvelle fréquence : après avoir terminé le jeu une première fois, essayez de recommencer une nouvelle partie et de vous brancher sur la fréquence 140.07 du

codec

Choisir son niveau : après avoir terminé le jeu en mode Easy, vous aurez accès à l'option de choix du niveau, avec de nouveaux objectifs

Nouveaux objectifs : après avoir terminé le jeu dans n'importe quel mode de difficulté, vous aurez accès à de nouveaux objectifs pour les missions.

Diva Stars

Super mot de passe : si vous entrez le mot de passe RTRMTHMMGV, il ne vous restera plus qu'une seule Diva à débloquent !

> Game Cube

Virtua Striker 2002

L'équipe FC Sonic : Obtenez 20 points pour jouer contre cette équipe. Battez-les pour pouvoir la sélectionner durant les prochaines compétitions.

L'équipe Yukichan United : Obtenez 20 points pour jouer contre cette équipe. Battez-les pour pouvoir la sélectionner durant les prochaines compétitions.

Century stadium : En route vers la Coupe internationale, remportez la première partie du tournoi pour la Coupe du monde.

Velvet stadium : En route vers la Coupe internationale, remportez la Coupe du monde.

Spider-man : The movie

Les codes sont exactement les mêmes que sur PS2, et sont détaillés dans cette section.

Legends of Wrestling

Tous les lutteurs : appuyez sur haut, bas, gauche, droite, gauche, droite, Y, X dans le menu principal. Un message de confirmation apparaîtra à l'écran. Allez sauvegarder vos choix dans

l'écran des options. De cette façon, vos lutteurs resteront identiques si vous devez recommencer la partie.

Capitaine Lou Albano : remportez le mode carrière avec un lutteur dans la catégorie " hated ".

David Von Erich : remportez le mode carrière avec Kevin Von Erich.

Dory Funk : Remportez le mode carrière avec Terry Funk.

Fritz Von Erich : Remportez le mode carrière avec Kerry Von Erich

Ivan Koloff : Remportez le mode toumoi.

Jimmy Hart : Remportez le mode carrière avec un lutteur dans la catégorie " loved "

Micheal Von Erich : Remportez le mode carrière avec David Von Erich.

Sabu : Remportez le mode carrière avec The Sheik.

Zones bonus: Remportez le jeu en mode carrière pour débloquer Back Lot, Gym, Beach Resort et le Casino dans le mode exhibition.

Jeremy McGrath Supercross World

Cheat codes : Allez au menu principal et exécutez les directives suivantes. Puis, vous verrez un clignotant dans le coin inférieur gauche de votre écran ensuite, un message vous indiquera que vous avez entré le code correctement.

Turbo illimité : bas, bas, bas, L, R, Z.

Gravité lunaire : gauche, droite, haut, bas, B, B, B.

Vélo bondissant : haut, haut, haut, Y, Y, X, X.

Grosses têtes : B, X, R, L, droite.

Mode miniature : L, Z, gauche, droite, B, B.

Mode tag : Z, X, Z, X.

18 Wheeler : American Pro Trucker

Niveaux en bonus : remportez les quatre premiers niveaux dans le parking pour débloquer un autre niveau.

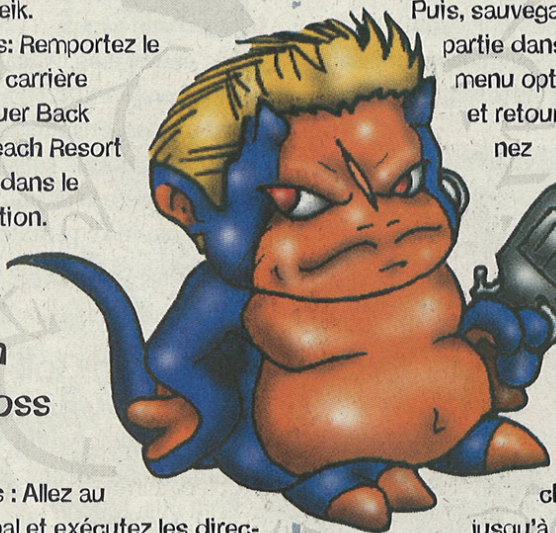
Nippon Maru : remportez le mode arcade avec les quatre personnages.

Remorques en prime : Remportez le mode arcade avec les quatre personnages afin de débloquer deux remorques supplémentaires en mode " score attack ", mode tournoi et mode arcade (si le Nippon Maru est sélectionné).

Plus de temps : Allez dans le menu options, sélectionnez " difficulté " et choisissez " très facile ".

Puis, sauvegardez la partie dans le menu options et retournez

au menu principal. Sélectionnez le mode arcade et vous aurez plus de temps à chaque niveau jusqu'à ce que vous ayez terminé le jeu.



> NINTENDO 64

Bomberman 64

Obtenir des niveaux bonus en mode Battle : appuyer plusieurs fois sur Start au menu principal

Débloquer le Sound Test : finir le jeu au niveau normal, en mode Aventure
Débloquer le Rainbow Palace : après avoir récupéré 100 Gold Cards, retournez détruire Altair pour déblo-

quer un nouveau monde.

Débloquer les personnages bonus : en mode Battle, laisser enfoncé Z et appuyer sur A au moment de la sélection du personnage.

Earthworm Jim 3D

Pour obtenir un Jim miniature, aller sur l'écran de titre, laisser enfoncé Z puis faire : C-Haut, C-Bas et Gauche. Commencer alors une nouvelle partie.

ECW Hardcore Revolution

Nouveaux costumes : au moment de choisir votre perso, faites C-Haut, C-Bas, C-Haut, C-Gauche et appuyez sur A

Choisir un perso aléatoire : appuyez sur R sur l'écran de choix
Jouer en mode gros pieds : remportez le tournoi solo avec Balls Mahoney
Jouer en mode grosse tête : remportez le tournoi solo avec Rhino

> PC

Morrowind

Pendant la partie, appuyez sur la touche en-dessous de " Echap " pour activer la console. Tapez player-> puis l'un de ces codes (par exemple, player->setlevel 10 pour passer au niveau 10) :

additem <nom> <quantité> : créer des objets

additem gold_100 <nombre> : se rajouter un peu d'argent

fixme : permet de se débloquer si on ne peut plus bouger

help : l'aide de la plupart des commandes

set<abilité ou compétence>

<nombre> : changer ses aptitudes ou compétences

setfatigue <nombre> : changer son max de fatigue

setflying 1 : voler

sethealth <nombre> : changer son énergie
 setlevel <nombre> : changer de niveau
 setmagicka <nombre> : changer son max de magie
 setspeed <nombre> : changer sa vitesse
 setsuperjump 1 : faire des sauts impressionnants
 setwaterbreathing 1 : respirer sous l'eau
 setwaterwalking 1 : marcher sur l'eau

Spider-Man : The Movie

Les codes sont identiques à la version PS2, qui sont détaillés ailleurs.

Soldier of Fortune 2

Editez le raccourci du menu démarrer, et rajoutez à la fin :

```
+set console 1 +set ldg_cheats 1
+set sv_cheats 1
```

Ensuite, pendant le jeu, activez la console en appuyant sur shift + la touche en-dessous de Echap, et entrez un des codes suivants :

cmdlist : liste de toutes les commandes de la console
 dir maps : liste les cartes disponibles
 give all : donne toutes les armes et munitions
 give armor : donne toute l'armure
 give ammo : fais le plein de munitions
 give health : récupère de l'énergie
 give stamina : récupère de l'endurance
 god : mode dieu
 kill : suicide
 map <nom de carte> : change de carte
 mapname : affiche le nom de la carte courante
 nofatigue : pour ne jamais être fatigué
 notarget : désactive l'AI ennemie
 pinkspider : pouvoir illimité

raven 1 : active l'icône de choix du niveau dans le menu principal

Warcraft III

Appuyez sur Entrée et tapez l'un des codes suivants (ne fonctionne pas en multi) :

allyourbasearebelongtous : victoire instantanée
 daylightssavings <1-24> : change l'heure
 greedisgood <nombre> : donne de l'or et du bois
 iocainepowder : mort rapide
 iseedeadpeople : voir toute la carte
 itvexesme : désactive les conditions de victoire
 keysersoze <nombre> : donne de l'or
 leafittome <nombre> : donne du bois
 lightsout : c'est le soir !
 motherland <race> <niveau>
 pointbreak : plus besoin de nourriture
 riseandshine : c'est le matin !
 sharpandshiny :

donne les upgrades de recherche
 somebodysetusupthebomb : défaite instantanée
 strengthandhonor : continuer à jouer après avoir perdu en mode campagne
 synergy : désactive les contraintes de l'arbre technologique en mode campagne
 thedudeabides : enlève le temps de rechargement pour les sorts
 thereisnospoon : mana illimité
 warpten : constructions rapides
 whosjohngalt : recherche rapide
 whosyourdaddy : pour être invincible et tuer en un coup

The Settlers 4

Appuyez sur F12 pour faire avancer le temps d'une minute.

Tapez entrée puis !wqsa (ou !ympq pour la version 1.012) pour activer les cheat modes. Ensuite, tapez entrée puis un des codes suivants :

!win : complète le niveau en cours
 !lose : défaite immédiate
 !incr : augmente les ressources



Sim Golf

Pour vous faire de l'argent, il suffit de presser autant que nécessaire la touche Shift et la touche =.
 Pour activer le mode cheat pendant le jeu, faites Control + S, relâchez puis tapez bombsheep

Freedom Force

A l'aide d'un éditeur de texte, ouvrez le fichier "init.py" (par précaution, faites-en d'abord une copie de sauvegarde). Rajoutez-y les lignes suivantes :

```
import ff
ff.CON_ENABLE=1
```

Pendant le jeu, ouvrez l'écran de base de données et appuyez sur la touche sous Echap pour ouvrir la

console. Entrez alors l'un des codes suivants :

god() : toute l'équipe est invincible

mortal() : désactive l'invincibilité

peace() : les ennemis ne bougent ni n'attaquent plus

war() : les ennemis bougent et attaquent de nouveau

Mission_Win() : remporter la mission en cours

DEBUG_ALLPOWERS=1 : débloquent tous les pouvoirs du perso dans la mission en cours

Campaign_Recruit("<perso>") : recrute le perso

Campaign_AddPrestige(<nombre>) : rajoute du prestige à volonté

codes possibles sont :

CBLC

CBLCA

CBLCB

CBLCC

CBLCD

Syndicate Wars

Pour débloquent toutes les armes, faire la manip' suivante pendant l'intro : Haut, Haut, Bas, Bas, Gauche, Droite, X, O. Un signal sonore indique que l'opération a fonctionné.

Codes Action Replay :

Argent infini : 800E364C E100 / 800E364E 05F5

Energie infinie : 8005CA80 0002 / 8005CA82 1C40

Puissance de feu infinie (à l'Uzi) : 80071660 0004

Puissance de feu infinie (à la mitrailleuse) : 80071730 0004

> Play station

V-Rally 2

Débloquent toutes les voitures et tous les trophées :

sur l'écran des progressions, faire L1, R1, Gauche, Droite, Gauche, Droite, Haut, Bas, Haut, Bas, X, X+Select. Il ne reste alors plus qu'à débloquent les bonus en appuyant sur X.

Avoir le temps infini (code Action Replay) : 800C3E580198

Doubler le nombre de chevaux de votre voiture : rentrer comme nom "LDN "

Pour faire des grands sauts, entrez comme nom _FLY_ (en remplaçant chaque _ par un espace).

Courir sur les circuits bonus : après avoir entré comme nom l'un des codes qui suivent, commencez une course mais quittez-la. Recommencez-en une nouvelle, en mode contre la montre, sur le circuit de Corse, puis choisissez votre circuit. Les



Puzzle Bobble 2

Obtenir des crédits : sur le menu des options, faire Gauche, Droite, R1, R2, L2, L1, Haut, Bas. Puis placer le curseur sur "Crédits" et appuyer sur X.

Débloquent le décor bonus : sur l'écran de titre, faire R1, Haut, L1, Bas.

Mode de Sélection de Goodies pour 2 joueurs : pendant la démo sur l'écran de titre, faire R1, Haut, L2, Bas.

> Play station 2

RedCard Soccer 2003

Pour débloquent toutes les équipes, tous les stades, ainsi que toutes les finales, entrez comme nom " B

IGTANK "

Spider-man : The Movie

Les cheat codes :

Entrez les cheat codes dans le menu

Cheat de la section Spécial :

ARACHNID Tout débloquent

CAPTAINSTACEY Jouer avec Captain Stacey

CHILLOUT Super coolant

DODGETHIS Mode Matrix

FREAKOUT Jouer avec le Bouffon Vert

GIRLNEXTDOOR Jouer avec Mary Jane

GOESTOYOURHEAD Grosse tête

HEADEXPLODY Niveaux d'entraînement bonus

HERMANSCHULTZ Jouer avec Shocker

MIARMAS Tous les niveaux

JOELSPEANUTS Mode grosses têtes pour les ennemis

KNUCKLES Jouer avec Knuckles the Thug

KOALA Toutes les commandes de combat

ORGANICWEBBING Toile d'araignée infinie

REALHERO Jouer avec un flic

ROMITAS Passer le niveau (faites pause pendant le jeu et choisissez niveau suivant)

SERUM Jouer avec Lab Scientist

SPIDERBYTE Petite araignée

STICKYRICE Jouer avec Uncle Ben's Killer

THUGSRUS Jouer avec Thug

UNDERTHEMASK Mode à la première personne

Débloquent le Pinhead Bowling : Obtenez un minimum de 10 000 points, en mode story, afin de débloquent le Pinhead Bowling dans le menu d'entraînement.

Débloquent le film Special Vulture :

Obtenez un minimum de 20 000

points, en mode story, afin de débloquent le film Special Vulture dans la

galerie.

Débloquer le film **Shocker** : Obtenez un minimum de 30 000 points, en mode story, afin de débloquer le film **Shoker** dans la galerie. **Toile d'araignée illimitée** : Obtenez un minimum de 50 000 points, en mode story, pour obtenir autant de toiles que vous le désirez.

Débloquer le film du **Bouffon Vert** : Vous devez terminer le jeu en mode héros afin de débloquer le film du **Bouffon Vert**.

Se battre contre Bonesaw : Vainquez au moins 60 adversaires durant l'entraînement.

Jouer avec le Bouffon Vert : Entrez le code pour tout débloquer, puis démarrez une nouvelle partie. Ensuite, choisissez le mode **Superhero** et quittez la partie. Puis, dans le menu **Spécial**, choisissez l'option pour la sélection du niveau. Enfin, prenez le dernier choix de la liste, vous verrez la fin du jeu, puis entrez dans la boutique secrète et vous y verrez l'option pour jouer avec le Bouffon vert.

Medal of honor

Cheat codes :

Il suffit d'entrer les codes dans la section " mot de passe " et de les activer dans le menu " bonus ".

BOING Grenade en caoutchouc

BULLETZAP Insensible aux balles

GLASSJAW Obligation de faire des headshots pour tuer

HABRDASHR Tout le monde a un chapeau

LONGSHOT Toutes les armes peuvent sniper

MONKEY Remportez la mission actuelle avec une Étoile en Or

TIMEWARP Obtenir une Étoile en Or pour la mission précédente

TPDOMOHTON Torpilles Mohton



URTHEMAN Les nazis peuvent vous tuer en un coup

WHATYOUGET Balles en argent (tuer en un coup)

WHEREERU Les ennemis sont invisibles

Pour accéder aux autres missions vous devez taper ces codes dans la section " mot de passe " :

ORANGUTAN Mission 2

BABOON Mission 3

CHIMPZEE Mission 4

LEMUR Mission 5

GORILLA Mission 6

Médaille supplémentaire : si vous remportez une étoile d'or à chaque mission vous pourrez accéder à la " **EA LA Medal of Valor** ".

All Star Baseball 2003

Menu de triche : Allez à la sélection des commandes de jeu et appuyez sur L1 afin d'activer les cheats que vous vous êtes déjà procurés.

Provoquer les adversaires : Faites un homerun lorsque le joueur arrive au 3e but (après le replay), appuyez sur L1 ou R1. Votre joueur narguera ses adversaires sur le terrain.

Terrain de football : Appuyez sur L1, R1 et triangle, en mode exhibition, pour qu'il se transforme en terrain de football.

Babe Ruth : Pour le débloquer, faites plus de 60 homeruns dans le mode saison afin qu'il devienne un joueur libre.

Joe Dimaggio : Pour le débloquer, Obtenez au moins 54 parties avec coups sûrs.
Marc Magwire : Pour le débloquer, faites plus de 70 homeruns dans le

mode saison afin qu'il devienne un joueur libre.

Mickey Mantle : Dans le mode exhibition, frappez la balle d'au moins 600 pieds puis, un son vous indiquera qu'il est débloqué. Ensuite, sélectionnez les Yankees et il fera partie de l'équipe.

Mike Tyson Heavy-weight Boxing

Menu de triche

Entrez ces codes à l'écran et appuyez sur start

Master code : Appuyez sur carré, cercle, L2, R2 lorsque " Press start " apparaît à l'écran.

Éléments pour la créations des boxeurs : Appuyez sur L1, R1, X (2), triangle et X lorsque " Press start " apparaît à l'écran.

Grosses têtes : Appuyez sur carré, cercle, haut et bas lorsque " Press start " apparaît à l'écran.

Petites têtes : Appuyez sur carré, cercle, bas et haut lorsque " Press start " apparaît à l'écran.

La taille aléatoire des boxeurs :

Appuyez sur carré, gauche, haut, triangle lorsque " Press start " apparaît à l'écran.

Mode gros : Appuyer sur bas, haut, cercle, carré lorsque " Press start " apparaît à l'écran.

La totalité des crédits : Appuyer sur X, triangle, carré, cercle lorsque " Press start " apparaît à l'écran.

Défi Mike Tyson : Vainquez-le et gagnez la ceinture pour afin de débloquer le champ mode.

Utiliser Mike Tyson : Remportez la ceinture pour débloquer Mike Tyson dans le mode un joueur.

Utiliser Iron Mike : Remportez le défi Mike Tyson pour le débloquer.

Anna Kournikovas

Smash Court Tennis :

Le visionnement des séquences finales : Appuyez rapidement sur haut, bas, gauche, droite sur la commande 2 lorsque " Press Start " apparaît dans le menu principal.

> Xbox

Hunter : The Reckoning

Pendant le jeu, faire l'une des manipulations suivantes à l'aide de la croix de direction :

toutes les armes : B, Haut, Gauche, Bas, Droite, B, B (ne

peut être activé qu'une seule fois)

dommage maximum des armes :

Bas, Bas, B, Y, Bas, Bas

sound test :

Gauche, Gauche ou Droite, Droite, B

Mode Cauchemar : finissez le jeu pour débloquer l'option Cauchemar dans le menu des fonctions spéciales

Mode Hunter alternatif : finissez le jeu pour débloquer l'option Mode Hunter Alternatif dans le menu des fonctions spéciales

Séquence de fin alternative : sauvez au moins 50 innocents avant de retourner au train pour débloquer la meilleure séquence de fin.

Spiderman : The Movie

Les codes sont exactement les mêmes que sur PS2, et sont détaillés dans cette section.

StarWars : Jedi Starfighter

Cheat mode :

IONGO Master Code

SOLID invincibilité

HUNT Vaisseau de Mara Jade

DARON Nouveaux angles de caméra

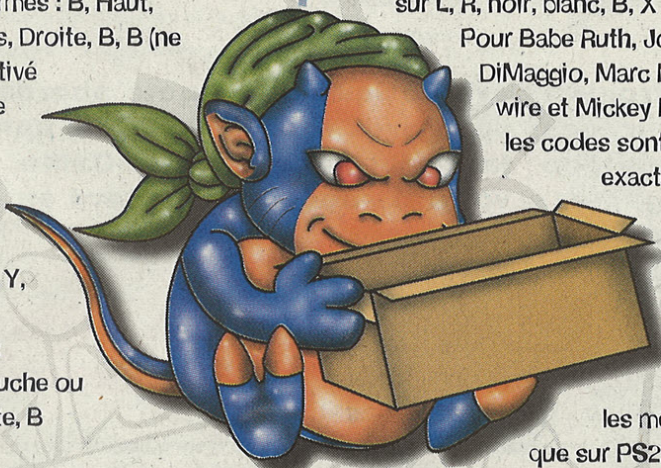
Nouveaux vaisseaux : Remportez une médaille d'or à la fin de chaque niveau en prime afin de débloquer de nouveaux vaisseaux.

All-Star Baseball 2003

Menu des cheats : Appuyer sur L à l'écran lors de la sélection des commandes.

Provoquer les adversaires : Après avoir réalisé un homerun, appuyez sur L, R, noir, blanc, B, X ou Y.

Pour Babe Ruth, Joe DiMaggio, Marc McGwire et Mickey Mantle les codes sont exactement



les mêmes que sur PS2, et sont détaillés dans cette section.

Legends of Wrestling

Les codes sont les mêmes que sur GameCube, et sont détaillés dans cette section.

SSX Tricky :

Cheat mode :

Sur l'écran principal où il est écrit " Start Game ", appuyez sur L+R tout en sélectionnant les codes suivants.

Les cheats : A, Y, droite, B, X, bas, B, X, gauche, B, A, haut.

Le maximum de points de statistique : appuyez sur Y, Y, droite, Y, Y, bas, A, A, gauche, A, A, haut.

Planche Mallorca pour Elise : appuyez sur A, A, droite, B, B, bas, Y, Y, gauche, X, X, haut.

Planche Annette pour Kaori :

appuyez sur X, A, droite, X, A, bas, X, A, gauche, X, A, haut.

Planches collantes : X, X, droite, Y, Y, bas, B, B, gauche, A, A, haut

Mix Master Mike : A, A, droite, A, A, bas, A, A, gauche, A, A, haut. À ce moment n'importe quel rider sera remplacé par Mix Master Mike.

Course Pipedream : Pour débloquer la course vous devez gagner une médaille à chaque Showoff.

Course Untracked : Pour débloquer la course vous devez remporter à chaque Course.

Mike Tyson Heavyweight Boxing :

Faites les codes suivants lorsque " Press Start " apparaît à l'écran principal.

Mode platinum : appuyez sur X, B, L, R.

Mode Flat : appuyez sur bas, haut, B, X.

Grosses têtes : X, B, haut, bas.

Petites têtes : X, B, bas, haut.

Les autres codes sont les mêmes pour PS2 qui sont détaillés dans cette section.



Le Best-of du Net Pirat'

Dans chaque numéro, retrouvez une sélection mise à jour des meilleures adresses publiées jusqu'à présent dans Pirat'gamez. Cela vous permettra d'avoir une vision

synthétique des sujets abordés, et, si vous avez raté un numéro, après avoir fait pénitence à Notre-Dame, de pouvoir rattraper votre retard en fouinant sur le net.

Articles du code de la propriété intellectuelle relatifs aux logiciels. Parce que nul n'est censé l'ignorer : <http://www.legalis.net/legalnet/cpilog.htm>

SAUVEGARDE et DEVELOPPEMENT

☛ Génériques

MegaGames. Une foule de cracks, de patches, de trainers, de cheats, de tutoriaux et d'utilitaires sur toutes les plateformes: <http://www.megagames.com>
GameCopyWorld. Cracks et utilitaires pour faciliter la sauvegarde : <http://www.gamecopyworld.com>

☛ Copie (gravure, modchips, ...)

Files Forums. Forums dédiés à la sauvegarde et à la gravure: <http://www.fileforums.com>
Digital Forums. D'autres forums qui parlent vraiment de tout : <http://digitalforums.com/forum/>
CD Media World. Tout sur la gravure : utilitaires, articles, tests, ...: <http://www.cdmediaworld.com>

Ominfo. Un forum français fort instructif pour les consoles : <http://www.ominfo.com/forum/>
CloneCD. Le logiciel de gravure le plus puissant : http://elby.ch/english/products/clone_cd/CdrWin. Le standard de la gravure d'images CD : <http://www.goldenhawk.com>
DiscJuggler. Le standard de la gravure sur Dreamcast : <http://www.padus.com>

☛ Spécifiques à une machine

Xbox Scene. Toute l'actualité de l'underground Xbox : <http://www.xboxscene.com/>
PS2ownz. Des infos et des forums bien remplis sur la PS2 : <http://www.ps2ownz.com/>
Backup-Source. Un bon condensé de tout ce qui touche aux sauvegardes sur PS2 :

<http://www.backupsource.com/>
Dextrose. Le développement sur N64 : www.dextrose.com
Z64. Unité de sauvegarde N64: <http://www.z64.co.uk>
SubPort.org. News, patches, trainers et utilitaires de sauvegarde sur GameBoy : <http://www.subport.org> (fermé temporairement - on l'espère)



Advanced SubPort.org. News, patches, trainers et utilitaires de sauvegarde sur GameBoy Advance : <http://advanced.subport.org/>
Guide Dreamcast. Et en français en plus : <http://membres.lycos.fr/raptor83/dreamcast/copie.htm>
Réalisation d'un câble DC-PC : http://www.ifrance.com/hack128/burn_o.htm

TELECHARGEMENT ET NEWS

Web

iSONEWS. La référence de l'actualité pirate : <http://www.isonews.com/>
 NFOrcé. Tous les NFO, rien que les NFO : <http://www.nforce.nl/>
 PS2-News. L'Isonews de la PS2 et de la Xbox : <http://www.ps2-news.org/>

Newsgroups

Xnews. Un client News au look un peu vieillot mais très complet : <http://xnews.news-guy.com/>
 newzBin. Traque pour vous les binaries postées sur les News : <http://www.newz-bin.com/>
 Binnewz.DK. Traque pour vous les binaries postées sur les News : <http://binnewz.distnet.dk/>
 BinNetwork.net. Traque pour vous les binaries postées sur les News : <http://www.binnetwork.net/>
 Google Groups. Un outil d'exploration des News très pratique pour un usage limité et pour la recherche : <http://groups.google.com>
 Usenet. News provider : <http://www.use-netserver.com>
 SuperNews. News provider : <http://www.supernews.com>
 AirNews. News provider : <http://www.airnews.net>

Peer-to-Peer

NapsterFR.net. Le portail français du P2P : <http://napsterfr.net/>
 Direct Connect. Logiciel de partage P2P original : <http://www.neo-modus.com/>
 EDonkey. Logiciel de partage P2P : <http://www.edonkey2000.com/>
 WinMX. Logiciel de partage P2P : <http://www.winmx.com/>

Divers

LeechFTP. Client FTP gratuit : <http://stud.fh-heilbronn.de/~jdebis/leechftp/downloads.html>

SmartFTP. Un autre client FTP gratuit, plus avancé : <http://www.smartftp.com/>
 mIRC. Le client IRC le plus répandu : <http://www.mirc.com/>
 Invision. Un mIRC bourré aux vitamines : <http://invision.lebyte.com/>

ABANDONWARE et EMULATION

Abandonware

Abandonware Ring. Recense les meilleurs sites traitant d'Abandonware : <http://www.abandonwarering.com/>
 Abandon Games. Synthétise le contenu de nombreux autres sites : <http://www.abandongames.com/>



Classic Trash. Un des sites d'Abandonware les plus respectés : <http://www.classic-trash.com/>
 Home of the Underdogs. Une référence de l'Abandonware que vous ne pouvez pas manquer : <http://www.the-underdogs.org/>
 Oldiesfr.com.. Un site en français fort prometteur : <http://www.oldiesfr.com/>

Emulation

Ace Roms. Les news de l'émulation, en français : <http://www.aceroms.com/>

Emu Unlim. Site très complet dédié à l'émulation : <http://www.emuunlim.com/>
 Justaplay. En français, et avec de nombreux jeux : <http://www.justaplay.com/>
 Linux Emu. L'actualité de l'émulation sous Linux : <http://linuxemu.retrofaction.com/>
 NGEmu. Surtout utile pour PSX / N64 / DC / GBA / Saturn : <http://www.ngemu.com/>
 The Smithy's Anvil. L'actualité des émulateurs de jeux massivement multi-joueurs : <http://www.xmission.com/~smithy/>
 Toudy. Un sitesympa en français : <http://www.toudy.com/>
 Zophar's Domain. Le site le plus exhaustif sur tous les émulateurs : <http://www.zophar.net/>



CHEATS

CodeJunkies. Tous les codes Action Replay : <http://www.codejunkies.com/>
 Game Software Code Creators Club. Un site de passions qui créent eux-mêmes leurs cheats : <http://www.cmgsccc.com/>
 Club Français des Créateurs de Codes Action Replay. Le nom vous dit tout : <http://cfccar.free.fr/>
 The Secrets of Professional GameShark Hacking. Une compilation des meilleurs trucs connus à ce jour pour trouver ses propres codes : <http://thunder.prohosting.com/~gsz/hacking-text/hackv200a.txt>
 Action Replay 2. Le roi de la triche et de l'aide à l'utilisation des sauvegardes sur PS2 : <http://www.ar2v2.com/>
 Cheat Engine. Un sympathique programme de triche sur PC : <http://members.bra-bant.chello.nl/~p.heijen/Cheat%20Engine/GameThreat.com>. Présentation d'outils de cheats sur PC : <http://www.game-threat.com/tools/>
 PEC. L'outil ultime pour tricher sur émulateurs PSX : <http://www.emucheater.com/>

Courrier

des lecteurs

On n'a pas changé d'adresse pendant les vacances, vous pouvez donc toujours nous écrire sur notre superbe mail à piratgamez@yahoo.fr. Tout y est accepté, même les numéros de carte bleue et les

demandes en mariage provenant de brunes à faibles poitrines (on a bien trop de demandes de la part de blondes à forte poitrine, ça devient lassant). D'ailleurs, en voici quelques extraits :



Salut salut, Je suis désolé de venir semer le trouble dans ta boîte, mais j'ai un énorme problème. Je ne peux pas utiliser mon modem comme je le veux : je possède un modem que j'ai eu avec un e-pack de net-up j'ai donc pris l'ordi, un IBM, et un forfait net-up 15 heures. mais c'est trop court et en plus quelques fois je suis obligé d'essayer de me connecter 4 fois pour que ça marche. J'aimerais prendre un forfait AOL 50 heures pour 100 balles avec les 50 heures gratuites mais mon modem est bridé!!!!!!! Pour le faire débrider il faut que je finisse mon contrat de trois années (apparemment) donc attendre octobre 2003!!!!!!! N'y aura ty point un autre moyen (sauf racheter un autre modem). Pour le côté technique de la chose: j'ai eu le modem (Conexant HCF V90 56K Data Fax PCI Modem) avec l'ordi IBM.

Merci de me répondre
NIAMOR

Une recherche sur débrider et Conexant sur google m'a par exemple donné cette adresse : <http://sebastien.perea.free.fr/tutoriaux/optimiser/58.htm> Il semble y en avoir d'autres si ça ne suffit pas... Certes il est alors impossible de continuer à utiliser net-up, mais il faut voir ce que tu préfères. L'autre option, c'est d'acheter un bête modem sur carte PCI à 150 balles.



Bonjour, Je tiens d'abord à vous féliciter pour la qualité de votre magazine,

que je viens d'acheter. J'ai un petit problème avec un logiciel que je viens de télécharger. Les fichiers téléchargés ont les extensions suivantes *.001, *.002, *.003, ..., *.sfv. Pourriez-vous m'expliquer ces extensions et m'indiquer comment faire pour pouvoir accéder aux fichiers "normaux" afin de les graver. Je vous remercie à l'avance et bonne continuation, tchao!!!!

Logan

Les fichiers *.00x sont compressés en .rar. Le mieux est donc de télécharger winrar sur <http://www.rar-lab.com/> et d'associer les .001 (le premier fichier) à winrar. Le .sfv sert à vérifier qu'aucun fichier n'est corrompu (sans décompresser), tu peux télécharger quicksfv sur <http://www.geocities.com/SiliconValley/Mouse/4668/> Voilà qui devrait aider :)



A la suite de votre article sur l'émulation qui m'a beaucoup intéressé je souhaiterais avoir une autre petite explication: l'émulateur qui m'intéresse est le MAME 32 PLUS je le télécharge, je l'installe... jusqu'à là tout va bien, le problème que je rencontre c'est pour télécharger des "roms"! je vais sur le site MAME.DK et je ne comprend pas comment télécharger un jeu, si vous pourriez m'expliquer comment faire ça serai bien gentil!!!!

merci et à bientôt.

Remy



Il n'y a pas de jeux sur le site mame.dk. Si tu regardes sur leur page de garde, il y a marqué dans un encadré :

"The roms of [mame.dk] was removed. [mame.dk] has received a notice from a copyright holder forcing us to shut down the rom downloads."

Ce qui signifie que le site a été forcé d'enlever la section de downloads. Malgré tout, si tu regardes bien, il reste des indices sur le site. Et as-tu bien visité les autres adresses données dans le magazine ?



slt, je suis un bleu ds l'informatique, mais comme j'aime les jeux vidéo, je voudrais bien faire marcher mes jeux psx sur pc, pour plus emmerder mes vieux en squattant la télé.

alors j'ai essayé votre manip, j'ai télécharger les fichiers nécessaires, mais j'ai un petit souci pour mettre en place les fichiers:

· pour seph7502.bin, je n'arrive pas à l'inclure dans le bios

· pour les autres je sais pas encore, la question est mais ou est le sous répertoire bios et le reste aussi, ça m'évitera de trop vous ennuyer?

merci d'avance,

badguinness, la bière bien fraîche

Le sous-répertoire bios c'est facile, c'est le répertoire qui s'appelle bios qui est dans le répertoire où tu as installé epsxe. Et c'est pareil pour les autres... Qui a dit que c'était compliqué ?

OCTOBRE 2002

OVERCLOCKING

Le journal de la performance informatique

n°1

NEWS

3,70 € BIMESTRIEL

PENTIUM 4 - 2,26 GHZ
POUSSÉ À 3 GHZ
LE MODE D'EMPLOI

APROUVED
BY PIRAT'GAMEZ

VOTRE WATERCOOLING
POUR MOINS
DE 150
EUROS

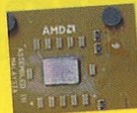
ALIMENTATION
Antec **explose**
Enermax

NOUVEAU
RADIATEUR
TOUT SUR
LE HEAT-PIPE



EXCLUSIF

nous avons débloqué et overclocké le
ATHLON XP T-BRED



CHEZ LES MARCHANDS DE JOURNAUX
LE NOUVEAU MAG QUI EXPLIQUE
COMMENT BOOSTER À FOND VOTRE ORDINATEUR